

ZAPYTANIE OFERTOWE

Na wyposażenie do sali wczesnego wspomaganie rozwoju w Ośrodku Koordynacyjno – Rehabilitacyjno – Opiekuńczym w Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym w Wielgiem

Zamówienie realizowane jest w ramach zakresu zadań administracji rządowej, wynikających z programu kompleksowego wsparcia dla rodzin "Za życiem", stanowiącego załącznik do uchwały Nr 160 Rady Ministrów z dnia 20 grudnia 2016r. w sprawie programu kompleksowego wsparcia dla rodzin „Za życiem” (M.P. poz. 1250).

Postępowanie o udzielenie zamówienia poniżej 30.000 euro zgodnie z art. 4 pkt 8 ustawy z 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych, tj. z dnia 20 lipca 2017 r. (Dz.U. z 2017 r. poz. 1579 ze zm.). Do niniejszego zamówienia nie stosuje się przepisów ustawy Prawo zamówień publicznych.

I. ZAMAWIAJĄCY:

Nabywca: Powiat Golubsko-Dobrzyński
Plac 1000-Lecia 25, 87-400 Golub-Dobrzyń
NIP: 5030054368

II. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA:

Wyposażenie do sali wczesnego wspomaganie rozwoju w Ośrodku Koordynacyjno – Rehabilitacyjno – Opiekuńczym w Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym w Wielgiem

Nazwy, ilości i szczegółowe wymagania co do wyposażenia zostały przedstawione w tabeli nr 1.

III. WARUNKI UDZIAŁU W ZAPYTANIU OFERTOWYM

Ofertę może złożyć Wykonawca, który:

1. Wykona przedmiot zamówienia w terminie do 31.12.2017r.
2. Rozliczy się z Zamawiającym na podstawie faktury, która zostanie wystawiona do 31.12.2017r.
3. Wymagania wobec Wykonawcy:
 - 1) Sytuacja ekonomiczna i finansowa zapewniająca wykonanie zamówienia zgodnie z wymogami określonymi w zapytaniu ofertowym
 - 2) Wiedza i doświadczenie pozwalające na realizację zamówienia zgodnie z wymogami określonymi w zapytaniu ofertowym

IV. OPIS SPOSOBU PRZYGOTOWANIA OFERTY

Oferent powinien przedstawić ofertę na formularzu na określonym w zapytaniu ofertowym na stronie www.platformaprzetargowa.pl

V. MIEJSCE ORAZ TERMIN SKŁADANIA OFERT

Oferta powinna być złożona za pomocą strony internetowej: www.platformaprzetargowa.pl, służąca Powiatowi Golubsko-Dobrzyńskiemu i podległym jednostkom organizacyjnym powiatu do przeprowadzania zamówień poniżej kwoty 30 000 euro.

a) w szczególnej sytuacji, przy braku działania platformy w czasie uniemożliwiającym złożenie prawidłowo oferty, Wykonawca może przesłać ofertę na adres mailowy: informatyk@golub-dobrzyn.com.pl.

- do dnia 12.12.2017 do godz. 09:00.

Oferent może przed upływem terminu składania ofert zmienić lub wycofać swoją ofertę. W toku badania i oceny ofert Zamawiający może żądać od oferentów wyjaśnień dotyczących treści złożonych ofert. Wykonawca pokrywa wszystkie koszty związane z przygotowaniem i dostarczeniem oferty.

VI. TERMIN WYKONANIA ZAMÓWIENIA

Do 31 grudnia 2017r.

VII. INFORMACJE DOTYCZĄCE WYBORU NAJKORZYSTNIEJSZEJ OFERTY

O wyborze najkorzystniejszej oferty Zamawiający zawiadomi mailowo poprzez stronę www.platformazakupowa.pl

VIII. DODATKOWE INFORMACJE

Osoby do kontaktu: Marcin Nowak
adres e-mail: informatyk@golub-dobrzyn.com.pl
telefon: +48 665 173 307

Niniejsze zapytanie ofertowe nie stanowi zobowiązania do zawarcia umowy lub złożenia zamówienia.

Ofertę Wykonawcy stanowi formularz ofertowy elektroniczny, wypełniony na platformie OpenNexus.

**Załącznik nr 1 - Oświadczenie o akceptacji warunków udziału w postępowaniu
NR SPRAWY: IZK.272.8.2017.MN**

Przedmiot zamówienia:

**Wyposażenie do sali wczesnego wspomaganie rozwoju w Ośrodku Koordynacyjno –
Rehabilitacyjno – Opiekuńczym w Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym
w Wielgiem**

Data

Nazwa wykonawcy

Adres wykonawcy

Oświadczam, że akceptuję niżej wymienione warunki udziału w postępowaniu, a mianowicie:

- 1) Oświadczamy, że zapoznaliśmy się ze opisem przedmiotu zamówienia (tabela nr 1 w zał. nr 2 do zaproszenia), nie wnosimy żadnych zastrzeżeń oraz uzyskaliśmy informacje niezbędne do przygotowania oferty.
- 2) Termin związania ofertą: 30 dni. Bieg terminu związania ofertą rozpoczyna się wraz z upływem terminu składania ofert.
- 3) Termin dostawy wyposażenia i wystawienia faktury VAT ustala na dzień - do 31.12.2017r.
- 4) Zamawiający zastrzega sobie prawo zmniejszenia lub zwiększenia zakresu zamówienia do 20% ogólnej wartości zadania.
- 5) Podstawą do porównania ofert jest formularz złożony w systemie OpenNexus: www.platformazakupowa.pl.
- 6) Zamawiający dopuszcza składanie ofert częściowych na poszczególne elementy wyposażenia.
- 7) W przypadku wyboru oferty mojej firmy dostarczę wyposażenie do Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego w Wielgiem, Wielgie 80a, 87-645 Zbójno na podstawie nieniejszego postępowania i złożonego zamówienia przez Zamawiającego stanowiącego załącznik nr 2 do zaproszenia do złożenia oferty.

Deklaruję ponadto termin wykonania zamówienia zgodnie z zapisami podanymi w zapytaniu ofertowym.

1. Oświadczam, że uczestnicząc w procedurze wyboru wykonawcy na realizację niniejszego zapytania:

- cena brutto obejmuje wszystkie koszty realizacji przedmiotu zamówienia,
- spełniam warunki udziału w postępowaniu i wszystkie wymagania zawarte w zapytaniu ofertowym,
- uzyskałem od Zamawiającego wszelkie informacje niezbędne do rzetelnego sporządzenia niniejszej oferty,
- uznaję się za związanego treścią złożonej oferty przez okres 30 dni od daty złożenia oferty,
- znajduję się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia, zgodnej z wymogami określonymi w zapytaniu ofertowym
- posiadam wiedzę i doświadczenie pozwalające na realizację zamówienia zgodnie z wymogami określonymi w zapytaniu ofertowym

zrealizuję przedmiot umowy w terminie 14 dni od daty podpisania umowy, nie później niż do 31 grudnia 2017r.

.....
/data i miejsce/



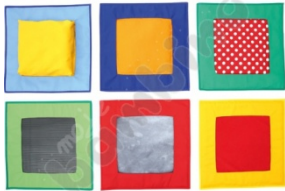
.....
/pieczęć i podpis/y oferenta/

Jednocześnie stwierdzam/y, iż świadomy/i jestem/śmy odpowiedzialności karnej związanej ze składaniem fałszywych oświadczeń.

.....
/data i miejsce/

.....
/pieczęć i podpis/y oferenta/

Załącznik nr 2 - Przedmiot zamówienia – tabela nr 1

Lp.	Rodzaj pomocy dydaktycznej	Jm.	ilość	Parametry minimalne lub równoważne/zastosowanie	Wzorcowe zdjęcie pomocy dydaktycznej/adres opisu lub zdjęcia
1.	Sensoryczne kamienie (zestaw 4 sztuk)	kpl.	1	<p>Okrągłe dyski sensoryczne z wypustkami, do ćwiczeń równowagi. Rozwijają sensorykę stóp.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 8 x 16 cm • 4 szt. • różnokolorowe • od 3 lat 	
2.	Rehabilitacyjny bączek	szt.	1	<p>Pomoc rehabilitacyjna rozwijająca koordynację ruchową dziecka. Doskonała zarówno dla dzieci zdrowych, jak i tych z porażeniem mózgowym. Bączek może być wykorzystywany jako karuzela, schowek, a także jako łódka na basenie. Bezpieczna budowa chroni przed przyciśnięciem palców. Przeznaczona do zabaw na zewnątrz i wewnątrz. • śr. 80 cm • wys. 44 c • od 3 do 10 lat</p>	
3.	Fakturowe kwadraty - zestaw podstawowy (mogą być inne kształty)	kpl.	1	<p>Kwadraty z różnymi wypełnieniami, z pokryciem z tkaniny bawełnianej, podszyte antypoślizgową gumą. Zabawy i ćwiczenia z kwadratami usprawniają motorykę i rozwijają zmysł dotyku. Kwadraty można dotykać, a także chodzić po nich. • wym. elem. 40 x 40 cm</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 szt. • wypełnienia i pokrycia: miękkie piłeczki, długie futerko, krótkie futerko, groch, folia, 	

				chropowata guma	
4.	Konik na biegunach	Szt.	1	Nadmuchiwana, gumowa zabawka do skakania, średnica: 25cm + 20cm długości	https://meden.com.pl/oferta/pilki-do-rehabilitacji-i-cwiczen-sklep-medyczny/328-konik-na-biegunach-rody.html
5.	Rowerek stacjonarny - do 68 kg	Szt.	1	<ul style="list-style-type: none"> • wzmocnienie mięśni nóg • wyposażone w liczniki pokazujące czas, przebytą odległość, spalone kalorie oraz tempo • wymagana 1 bateria AA • wym. 54 x 36 x 66 cm • wys. siedziska 44 cm • max. obciążenie 68 kg • od 3 do 8 lat 	https://www.mojebambino.pl/mini-silownia/11120-rowerek-stacjonarny-do-68-kg.html?search_query=ROWEREK+STACJONARNY+&results=2
6.	Bieżnia	Szt.	1	<ul style="list-style-type: none"> • wzmocnienie mięśni nóg • wyposażone w liczniki pokazujące czas, przebytą odległość, spalone kalorie oraz tempo • wymagana 1 bateria AA • wym. 72 x 52 x 77 cm • wym. bieżni 32 x 64 cm • wys. uchwytów 68 cm • max. obciążenie 68 kg • od 3 do 8 lat 	https://www.mojebambino.pl/mini-silownia/11122-bieznia-pow-3-lat.html?search_query=bieznia&results=2
7.	Stepper	Szt.	1	<ul style="list-style-type: none"> • wzmocnienie mięśni nóg • wym. 68 x 41 x 85 cm • max. obciążenie 68 kg 	https://www.mojebambino.pl/mini-silownia/11124-stepper.html
8.	Bujak ślimak	Szt.	1	<p>Pokrycie wykonane z trwałej tkaniny PCV</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 70 x 30 x 54 cm 	https://www.mojebambino.pl/bujaki/4349-bujak-slimak.html
9.	Piankowa mata do masażu stóp - duża	Szt.	1	<p>piankowa mata z wypustkami, do masażu. Wzmacnia mięśnie stóp, poprawia krążenie krwi, pomaga zapobiegać płaskostopiu. Elementy</p>	https://www.mojebambino.pl/akcesoria-do-masazu-i-treningu-dloni/11069-mata-do-masazu-stop-4-elementowa.html

				<p>można łączyć ze sobą na zasadzie puzzli.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4 szt. • wym. elem. 52 x 52,5 cm 	
10.	Walec z wypustkami do masażu	Szt.	1	<p>Walec z wypustkami, pokryty twardą pianką, która pokrywa rurkę z tworzywa sztucznego.</p> <ul style="list-style-type: none"> • jednoczęściowy • wym. 15 x 46 cm 	https://www.mojebambino.pl/akcesoria-do-masazu-i-treningu-dloni/11080-walec-z-wypustkami-do-masazu.html
11.	Zestaw sensorycznych piłeczek	kpl.	1	<p>Kpl. piłek o różnej strukturze i powierzchni. Służą one do ćwiczeń zmysłu dotyku, masażu rąk itp.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 20 piłek • śr. od 4 do 7,5 cm • worek na rzep z wytrzymałej tkaniny o wym. 32 x 40 cm 	https://www.mojebambino.pl/percepcja-dotykowa/4124-kpl.-sensorycznych-pileczek.html?search_query=Kpl.+sensorycznych+pileczek+&results=1
12.	Zestaw ZK do korekcji wad postawy dzieci	kpl.	1	<p>Zestaw składa się z następujących urządzeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elongator, typ EPA-01 • Krzeselko korekcyjne, typ KK-01 • Lustro uchylne z siatką posturograficzną, typ LK-01 • Ławeczka symetryzująca, typ ŁS-01 • Przyrząd do wzmacniania mięśni grzbietu, typ PWG-01 • Twister, typ T-01 • Wyciąg grawitacyjny, typ WG-01 • Materace korekcyjne, typ MK-01 	https://meden.com.pl/oferta/pozostale-wyposazenie-gabinetu-lekarskiego-rehabilitacji-sklep/303-kpl.-zk-do-korekcji-wad-postawy-dzieci.html

13.	Torba małego muzyka	Szt.	1	<p>Wszystkie instrumenty umieszczone w praktycznej torbie z kieszonkami. Torba wykonana z tkaniny, zamykana na zamek. • wym. torby po złożeniu 42 x 42 cm • 17 instrumentów: - tamburyn, śr. 20 cm - maxi quiro z pałeczką, dł. 40 cm - podwójna tarka quiro z pałeczką, dł. 27 cm - trójkąty z pałeczkami, 5 szt., wym. 20,5 cm, 17,5 cm, 15,5 cm, 13 cm, 10,5 cm - kastaniety drewniane, 2 szt., śr. 5,5 cm - kastaniety z rączką, dł. 21 cm - marakasy drewniane, dł. 23 cm - drewniany tonblok, dł. 20 cm, śr. 4,5 cm - tamburyn z membraną, śr. 20 cm - podwójny tonblok z pałeczką, dł. 20 cm, śr. 4,5 cm - podwójny tonblok mały z pałeczką, dł. 20 cm, śr. 3,5 cm - klawesy, dł. 20 cm, śr. 2,2 cm - marakas wałek, dł. 20,5 cm, śr. 5 cm • od 3 lat</p>	https://www.mojebambino.pl/percepcja-sluchowa/1394-torba-malego-muzyka.html
14.	Pojemnik na kółkach z buźką 52l	Szt.	1	<p>Posiada kółka, dzięki którym może być z łatwością przemieszczany. Za pomocą dodatkowego łącznika można z co najmniej dwóch pojemników stworzyć "małą ciuchnię". • wym. 58,5 x 40,2 x 33,6 cm</p>	https://www.mojebambino.pl/pojemniki-na-zabawki/7405-pojemnik-na-kolkach-z-buzka-52l-mix.html?search_query=pojemnik+na+kolkach&results=43
15.	Klocki budowlane duże	kpl.	1	<p>Dostępne są w poręcznym kartoniku o dł. 41 cm z rączką. • wym. od ok. 2,5 x 5 cm do 7 x 5 cm • 70 klocków</p>	https://www.mojebambino.pl/klocki-konstrukcyjne/3524-klocki-budowlane-duze.html?search_query=klocki+budowlane+&results=11

16.	Składany stół do masażu	Szt.	1	<p>Cechy charakterystyczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • stół do masażu na drewnianej konstrukcji, • klasyczny design, • wytrzymały pokrowiec z kieszenią zewnętrzną na balsam do masażu, • wkładany regulowany zagłówek Ergo Pro z ergonomiczną poduszką na twarz w kształcie rogala, • ergonomiczna, podwieszana półka na ramiona, • dodatkowy otwór na twarz w leżysku z zatyczką, • możliwość regulacji szerokości, dzięki rozszerzeniom montowanym po bokach stołu, • regulacja wysokości za pomocą zatyczek, • uchwyty do przenoszenia. <p>Dane techniczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wymiary stołu: ok. 184x71 cm • Wysokość: ok. 57-84cm • Waga: ok. 18 kg • Dwuwarstwowa tapicerka: 50 mm, • Tapicerka PU: niebieska lub 	<p>https://meden.com.pl/oferta/wielkawyprzedaz/3531-clap-tzu-stol-economy-comfort-set-kolor-marina.html#/clap_tzu_tapicerka-marina</p>
-----	-------------------------	------	---	--	--

				beżowa	
17.	Klocki puzzle			<p>Klocki konstrukcyjne w różnych kształtach i kolorach. Umieszczone w poręcznym plastikowym pojemniku z rączką ułatwiającą przenoszenie i sprzątanie po skończonej zabawie. Do kpl.ów dołączone obrazkowe instrukcje przedstawiające przykładowe możliwości ich złożenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 300 elem. o wym. od 3 x 3 do 3 x 6 cm 	https://www.mojebambino.pl/klocki/15722-klocki-puzzle.html
18.	Mata z kolcami	Szt.	1	<p>Mata sensoryczna wyposażona w miękkie wypustki, zapewniające efekt dodatkowej stymulacji</p> <p>stref reflektorycznych. Często używana w korekcji wad postawy (np.: płaskostopie).</p> <p>Łatwa do utrzymania czystości.</p> <p>Dostępna w rozmiarze:</p> <p>Duża 120/60 cm.</p> <p>Mała 60/40 cm.</p> <p>Mata posiada 7 tysięcy stymulujących wypustków sensorycznych.</p>	https://empis.pl/inne/251-materac-z-kolcami.html

19.	Poduszki okrągłe – 8szt.	Kpl.	1	<p>Poduszki wykonane z trwałej sztucznej skóry, łatwej do utrzymania w czystości, wypełnione gąbką. 8 poduszek w 4 kolorach (2 x czerwona, 2 x niebieska, 2 x zielona, 2 x żółta)</p> <ul style="list-style-type: none"> • śr. 34 cm • wys. 4 cm 	https://empis.pl/materace-rehabilitacyjne/5945-poduszki-okragle-8-szt.html
20.	Wahadełko B	Szt.	1	<p>Wymiary 50 x 23 x 9 cm</p> <p>Maksymalne obciążenie 60 kg</p>	https://empis.pl/trenerzy-rownowagi/5423-wahadelko-b.html
21.	Senso triner	Szt.	1	https://empis.pl/trenerzy-rownowagi/316-senso-trainer.html	https://empis.pl/trenerzy-rownowagi/316-senso-trainer.html
22.	Świecząca piłka do skakania	Szt.	1	<p>Świecząca piłka do skakania</p> <p>Cechy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przezroczysta, nadmuchiwana piłka do skakania - w środku piłki znajdują się kolorowe groszki, które migają wprawione w ruch - piłka doskonale rozwija motorykę malucha oraz zmysł równowagi - w zależności od wzrostu dziecka piłka może być napompowana od 47 do 53 cm - w kpl.ie znajduje się pompka - nie zawiera ftalanó, BPA ani PVC 	https://empis.pl/pilki/6028-swiecaca-pilka-do-skakania-czerwona.html

				- wiek: 3+	
23.	Roller Tunel	Szt.	1	<p>Do poruszania się dziecko musi używać rąk i nóg, aby wprawić tunel w ruch. Ćwiczy równowagę i wspomaga dużą motorykę dziecka. Zewnętrzna część tunelu wykonana z jaskrawo kolorowych pianki i winylu.</p> <p>Zalecane dla dzieci w wieku 3-6.</p> <p>Średnica pierścienia: 86cm.</p>	https://empis.pl/trenery-rownowagi/4940-roller-tunel.html
24.	Walek terapeutyczny 40*65	Szt.	1	<p>Tzw. „fasolka”. Podwójna piłka” - do ćwiczeń terapeutycznych z osobami, które mają problemy z utrzymaniem równowagi.</p> <p>Zastosowanie:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Mózgowe Porażenie Dziecięce, ○ Zaburzenia równowagi, ○ Skrzywienia kręgosłupa. 	https://empis.pl/walki-rehabilitacyjne/434-walek-rehabilitacyjny-40-x-65-cm.html
25.	Walek terapeutyczny 40*80	Szt.	1	<p>Duża piłka o średnicy 40 cm i długości 80 cm w kształcie orzeszka ziemnego do zabaw indywidualnych oraz do zabaw wymagających współpracy dziecka z nauczycielem, rodzicem lub innym dzieckiem. W celu zapewnienia bezpieczeństwa piłka wykonana została ze specjalnego, niepękającego</p>	https://empis.pl/walki-rehabilitacyjne/2710-2710.html

				materiału. Maks. obciążenie 150 kg.	
26.	Piłka terapeutyczna 85cm+pompka	Szt.	1	<ul style="list-style-type: none"> średnica: 90cm materiał: PVC - specjalna guma antywybuchowa wytrzymująca obciążenie do 300kg ćwiczenia z piłką pozwolą na wzmocnienie różnych grup mięśni. Są świetnym przyrządem usprawniającym trening ogólnorozwojowy oraz pomogą zwiększyć ruchowości stawów i poprawią koordynację 	https://empis.pl/pilki/2814-2814.html
27.	Owal sensoryczny mały	Szt.	1	Piłka z miękkimi kolcami do ćwiczenia dłoni, masażu. Surowiec- Ruton	https://empis.pl/inne/427-owal-sensoryczny-maly.html
28.	Owal sensoryczny duży	Szt.	1	Owal z miękkimi kolcami do ćwiczenia dłoni, masażu. Surowiec- Ruton.	https://empis.pl/inne/426-owal-sensoryczny-duzy.html?search_query=owal+sensoryczny&results=17
29.	Karty obrazkowe zestaw 207 szt.	kpl.	1	Karty obrazkowe 207 ilustracji i fotografii do wielokrotnego wykorzystywania podczas zajęć z dziećmi. Wymiary: 143x206 mm	Opis i zdjęcia dostępne na stronie: https://juniora.pl/karty-obrazkowe-207-sztuk-p-1497.html
30.	SYLABOWE PLANSZE EDUKACYJNE (zestaw - 4 PLANSZE)	kpl.	1	Pakiet zawiera 4 dwustronne plansze: Sylabowa zagroda Sylabowe miasteczko Sylabowy park	Opis i zdjęcia dostępne na stronie: https://wir-sklep.pl/pl/p/Pakiet-SYLABOWE-PLANSZE-EDUKACYJNE-4-plansze/326

				<p>Sylabowe przedszkole</p> <ul style="list-style-type: none"> -format – 70x100cm -trwałe wykonanie – za laminowana powierzchnia (umożliwia wielokrotne uzupełnianie pisakiem suchościernalnym) -są oprawione w listwy metalowe z zawieszka 	
31.	Zestaw plakietek i etykietek KOLORY	Kpl.	1	<p>zestaw plakietek i etykietek służy do przenoszenia obrazów z rzeczywistości na obrazki, uswiadomianiu dziecku, że słowo (napis) oznacza konkretną rzecz, czynność czy sytuację oraz do nauki czytania. Uczy dziecko rozumienia pytań oraz udzielania odpowiedzi.</p> <p>Zestaw ten służy do kształtowania pojęcia koloru, segregowania wg. kolorów, czytania pełnymi wyrazami (czytanie globalne) oraz umiejętności odpowiedzi obrazkami na pytania: Jaki ma kolor?, Jakiego jest koloru? oraz wypełniania poleceń: Pokoloruj na czerwony kolor !</p> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 36 elementów obrazkowych - 6 etykietek opisowych - opis przykładowych ćwiczeń <p>Materiał: tektura Opakowanie: woreczek + pudełko tekturowe</p>	<p>Opis i zdjęcia dostępne są na stronie: https://juniora.pl/kolory-p-15.html</p>
32.	Zestaw plakietek i etykietek POSTAĆ/TWARZ	Kpl.	1	<p>Zestaw plakietek i etykietek służy do przenoszenia obrazów z rzeczywistości na obrazki,</p>	<p>Opis i zdjęcia dostępne są na stronie: https://juniora.pl/postac-twarz-p-18.html</p>

				<p>uswiadomianiu dziecku, że słowo (napis) oznacza konkretną rzecz, czynność czy sytuację oraz do nauki czytania. Uczy dziecko rozumienia pytań oraz udzielania odpowiedzi.</p> <p>Kpl. ten służy do nauki układania postaci (twarzy) z elementów według wzoru, z pamięci oraz czytania pełnymi wyrazami (czytanie globalne) nazw części ciała (części twarzy), rozumienie pytań: Co to? Gdzie masz.....?, Gdzie ma.....?</p> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 plansze - 14 elementów obrazkowych - 10 etykiety opisowe - opis przykładowych ćwiczeń <p>Materiał: tektura Opakowanie: woreczek + pudełko tekturowe</p>	
33.	Zestawy ćwiczeniowe (Gdzie mieszka? Co lubi?)	kpl.	1	<p>Duży kpl. zawierający w sobie dwa mniejsze kpl.y ćwiczeniowe (Gdzie mieszka?, Co lubi?)</p> <p>Pozycja "Gdzie mieszka?" składa się z następujących elementów: obrazki zwierząt i ich domów oraz etykiety. Pomocny jest dołączony szablon z miejscem na dołożenie plaketek lub etykietek.</p> <p>Natomiast kpl. "Co lubi?" zawiera obrazki zwierząt i zwierzęcych smakołyków, szablon i etykiety.</p>	<p>Opis i zdjęcia dostępne są na stronie: https://juniora.pl/gdzie-mieszka-co-lubi-p-33.html</p>

				<p>Bogaty kpl. dydaktyczny do wielu różnorodnych ćwiczeń, perfekcyjnie wykonany, ciekawy, sztywna tektura.</p> <p>Kpl. zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 plansze (szablon) - 24 elementów obrazkowych - 28 etykietek opisowych - opis przykładowych ćwiczeń <p>Materiał: tektura</p> <p>Opakowanie: woreczek + pudełko tekturowe</p>	
34.	Historyjki obrazkowe - zestaw	kpl.	1	<p>Obszerny kpl. przedstawiający kilka prostych historyjek obrazkowych 4-elementowych oraz zdania (etykiety) do poszczególnych obrazków.</p> <p>Historyjki przedstawiają rozwój czynności w czasie np. gotowanie zupy, jazda autobusem, karmienie lali itd., czyli uczą związków czasowych (przedtem, teraz, potem). Osiągamy też czytanie całymi zdaniami (czytanie globalne) i uczymy opowiadania zdarzeń.</p> <p>Dziecko w kolejności układa historyjkę ćwicząc myślenie przyczynowo-skutkowe, narrację i kolejność zdarzeń.</p> <p>Duże, kolorowe ilustracje spodobają się dzieciom i osobom dorosłym.</p> <p>Kpl. zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 20 elementów obrazkowych - 32 etykiety opisowe - opis przykładowych ćwiczeń 	<p>Opis i zdjęcia dostępne są na stronie: https://juniora.pl/historyjki-obrazkowe-p-34.html</p>

				<p>Materiał: tektura Opakowanie: woreczek + pudełko tekturowe</p>	
35.	Dźwiękowa kostka	Szt.	1	<p>Kostka o boku 15 cm Sposób działania: Aby nagrać wypowiedź lub dźwięk na ściance, naciśnij i przytrzymaj czerwony przycisk nagrywania oraz zielony przycisk odtwarzania znajdujące się na danej ściance, a następnie zacznij wyraźnie mówić do mikrofonu. Aby zakończyć nagrywanie, naciśnij przycisk nagrywania. Aby odsłuchać nagranie, naciśnij zielony przycisk odtwarzania. Powyższą procedurę można w dowolnym momencie powtórzyć w celu ponownego nagrania wypowiedzi lub dźwięku. Nagranie można w dowolnym momencie odtworzyć przez naciśnięcie jednego z zielonych przycisków odtwarzania. Kostka Chatter-Block jest jednak przeznaczona do rzucania podobnie jak zwykła kostka do gry. Gdy kostka Chatter-Block się zatrzyma, zostanie odtworzone nagranie ze ścianki znajdującej się na górze kostki. Plastikowe, zdejmowane osłonki umożliwiają umieszczenie na każdej ściance rysunku lub zdjęcia. Kostka daje mnóstwo możliwości zarówno przy nauce języków obcych jak i zajęciach logopedycznych.</p>	<p>Opis i zdjęcia dostępne są na stronie: https://edusklep.pl/dzwiekowa-kostka.html</p>
36.	Logopedyczne Zabawy. Część II	Szt.	1	<p>PODPISZ I POWIEDZ – ćwiczenia zawarte w programie są pomocne</p>	<p>https://edusklep.pl/logopedyczne-zabawy-czesc-ii.html</p>

				<p>szczególnie przy utrwalaniu głósłki w wyrazach (w róźnych pozycjach). Program polecany jest dla dzieci posiadających umiejętność czytania. Zadanie dziecka polega na wybieraniu kolejnych liter i układaniu podpisu do pokazanego na ekranie obrazka. Litery układa się przy pomocy kursora myszy (metodą „przeciągnij i upuść”). Róźnica w stosunku do wersji tego programu z "Logopedycznych zabaw . Część I - sz, ź, cz, dź" polega na dodaniu w poziomie średnio i duzo zbędnych liter. Podnosi to nieznacznie stopień trudności a przez to atrakcyjności tego programu. Z każdą planszą zintegrowany jest dźwięk informujący o poprawnym, bądź błędnym ułożeniu podpisu pod obrazkiem. W przypadku dobrze ułożonego wyrazu i wzrokowym utrwaleniu jego obrazu graficznego, dziecko proszone jest o powtórzenie jego nazwy (utrwalenie wzorca słuchowego). Następnie ekran komputera „zastyga”, a terapeuta ma możliwość przeanalizowania obrazka, ponownego wypowiedzenia jego nazwy itd. Jeżeli dziecko w trakcie pracy dostrzeże pomyłkę, może usunąć błędnie wpisaną literę, przenosząc ją w dowolne miejsce na ekranie i uzupełnić kratkę literą poprawną. Przejście do kolejnego ćwiczenia następuje po naciśnięciu przycisku DALEJ. Naciśnięcie przycisku WSTECZ powoduje przejście do</p>	
--	--	--	--	--	--

			<p>poprzedniego zadania. W przypadku źle ułożonego podpisu pod obrazkiem, głos z komputera prosi o ponowne ułożeniu podpisu. Jeżeli dziecko kilkakrotnie źle ułoży podpis pod obrazkiem może skorzystać z przycisku POMOC. Po zakończeniu gry na ekranie pojawia się okienko STATYSTYKA, które informuje o czasie gry, ilości błędnych lub poprawnych odpowiedzi i korzystaniu z pomocy. W okienku tym znajdują się dwa przyciski: DALEJ pozwala na rozpoczęcie gry od początku, oraz STOP kończy ćwiczenia w danym programie.</p> <p>DOMINO - zadaniem dziecka jest dobieranie obrazków w pary, według ćwiczonych głosek (najmniej dwie głoski np. s-c).</p> <p>CO NIE PASUJE -w programie tym dziecko ma wskazać, który obrazek wśród pokazanych na ekranie, nie pasuje (pod względem wymowy) do pozostałych.</p> <p>PILOT - jest to program dynamiczny, w którym zadaniem dziecka jest dopasowanie nazwy obrazka do pokazanych w dolnej części ekranu liter.</p> <p>NAGRAJ I ODTWÓRZ – to bardzo prosty rejestrator dźwięku.</p>	
--	--	--	---	--

				<p>Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jego wymowy np. na początku i końcu terapii.</p> <p>Zawartość:</p> <p>CD 1 stanowiska</p> <p>Wymagania sprzętowe:</p> <p>system operacyjny: Windows XP/Vista/7/8, procesor Pentium, 233 MHz RAM 128 MB wolnego miejsca na dysku twardym 250 MB wolnego miejsca na dysku twardym CD-ROM grafika 800 x 600, Hi-color karta dźwiękowa zgodna z MS Windows</p>	
37.	Logopedyczne zabawy. Część III	Szt.	1	<p>Opisy gier zawartych w programie:</p> <p>PODPISZ I POWIEDZ – ćwiczenie polega na ułożeniu podpisu do obrazka z rozsypanki literowej. Po poprawnym ułożeniu przez dziecko podpisu lektor wypowiada nazwę obrazka, a zadaniem dziecka jest powtórzenie jej.</p> <p>ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ – ćwiczenie typu "memory" przeznaczone jest dla</p>	<p>https://swiatprogramow.pl/logopedyczne-zabawy-czesc-iii-s-z-c-dz.html</p>

dzieci nieczytających. Po odnalezieniu pary obrazków lektor wypowiada ich nazwę, a zadaniem dziecka jest powtórzenie jej.

CO NIE PASUJE – ćwiczenie polega na wybieraniu obrazka, który nie pasuje pod względem wymowy do pozostałych obrazków pokazanych na ekranie (np. śruba, śnieg, stokrotka, ślimak). Zadaniem dziecka jest wypowiedzenie nazw obrazków, a następnie wybranie niepasującego obrazka.

NUREK – jest to ćwiczenie dynamiczne. Polega na przeprowadzeniu „nurka” po obrazkach, które zawierają w swojej nazwie ćwiczoną głoskę (np. głoskę ś). Tylko po nich nurek może się poruszać.

NAGRAJ I ODTWÓRZ – to moduł, w którym logopeda może zarejestrować wymowę dzieci.

Wymagania systemowe:

- Windows 98 lub nowszy
- procesor Pentium, 233 MHz
- RAM 128 MB - Win 98, 256 MB - Win XP
- 250 MB wolnego miejsca na dysku twardym
- CD-ROM
- grafika 800 x 600, Hi-color

				- karta dźwiękowa zgodna z MS Windows	
38.	Logopedyczne Zabawy. Część IV	Szt.	1	<p>Multimedialne Pakiety Logopedyczne powstały z myślą o dzieciach, które mają wady wymowy. Pakiety przeznaczone są dla dzieci w wieku 4-9 lat. Ćwiczenia zawarte w pakiecie wspomagają terapię logopedyczną i ćwiczą wymowę tych głosek u dzieci pod kierunkiem logopedy. Kpl. 6 multimedialnych programów komputerowych - program ma na celu usprawnianie wymowy głosek j, l, r oraz różnicowanie ich.</p> <p>Opisy gier zawartych w programie:</p> <p>ODGŁOSY - gra zawiera wyrazy dźwiękonaśladowcze i polega na dobieraniu w pary obrazków do pokazanych poniżej napisów.</p> <p>PODPISZ I POWIEDZ - gra polega na podpisaniu obrazka. Podpis układa się zdejmując kolejne litery ze "stosu" i umieszczając je w odpowiedniej kolejności, w kratkach znajdujących się pod obrazkiem. W razie pomyłki istnieje możliwość przeniesienia błędnie wpisanej litery do innej kratki.</p> <p>KLOCKI - gra polega na dobieraniu obrazków w pary. Niektóre obrazki są przykryte przez inne dlatego też należy je kolejno odsłaniać i dobierać parami. Klikając prawym przyciskiem</p>	https://swiatprogramow.pl/logopedyczne-zabawy-czesc-iv-j-l-r.html

				<p>myszy na dowolny obrazek, można go powiększyć oraz usłyszeć jego nazwę.</p> <p>LATAJĄCY SPODEK - gra polega na wstawianiu właściwej litery w odpowiednią pustą kratkę. Operacje na ekranie odbywają się przez kliknięcie na czerwony przycisk w lewej części ekranu.</p> <p>LABIRYNT - gra polega na przejechaniu pojazdem labiryntu. Wybierając drogę należy przejechać przez obrazki zawierające głoskę (głoski) wybraną w menu początkowym.</p>	
39.	Logopedyczny Piotruś. Pak I Komlogo	Kpl.	1	<p>Materiał obrazkowo-wyrazowy w kartach opracowany tak, aby dzieci bawiąc się ćwiczyły poprawną wymowę poszczególnych głosek. Każda talia zawiera ćwiczoną głoskę w różnych pozycjach.</p> <p>Materiał obrazkowo-wyrazowy wykorzystany w grach:</p> <p>1. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część I - głoska SZ” NAGŁOS: szynka, szufla, szampon, szpital, szopa, ŚRÓDGLÓS: kalosze, maszyna, puszka, ptaszek, WYGŁOS: pióropusz, grosz, kosz, mysz,</p>	<p>https://www.komlogo.pl/index.php/komlogo/logopedyczny-piotrus-pak-i-detail</p>

			<p>2x Piotruś</p> <p>2. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część II - głoska Ż” NAGŁOS: żuraw, żarówka, żyletka, żółw, rzepa, żyrafa, żuk, ŚRÓDGLÓS: grzebień, warzywa, leżak, filiżanka, kałuża, jeżyna, 2x Piotruś</p> <p>3. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część III - głoska CZ” NAGŁOS: cztery, czepek, czupryna, czajnik, ŚRÓDGLÓS: pieczarki, oczy, kaczka, tęcza, WYGŁOS: otwieracz, warkocz, miecz, poręcz, maczuga 2x Piotruś</p> <p>4. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część IV - głoska DŻ” NAGŁOS: dżudoka, dżudo, dżdżownica, dżokej, dżin, dżokejka, dżungla, dżem, dżoker, dżentelmen, dżojstik, zjeżdżalnia, dżinsy. 2xPiotruś</p> <p>5. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część V - głoska S” NAGŁOS: samochód, sowa, słoń, skakanka, stonoga, ŚRÓDGLÓS: basen, deska, wyspa, kasa, WYGŁOS: ananas, kaktus, autobus, globus, 2x Piotruś</p>	
--	--	--	---	--

				<p>6. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część VI -głoska Z” NAGŁOS: zebra, złotówka, zamek, zabawki,zapałki, znak, ząb, ŚRÓDGŁOS: wazon, błazen, koza, wozy, lizak,ogryzek, 2x Piotruś</p> <p>7. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część VII -głoska C” NAGŁOS: cebula, cymbałki, cytryna, cena, ŚRÓDGŁOS: klocki, plecak, motocykl, owca,owoce, WYGŁOS: widelec, latawiec, plecak, piec, 2x Piotruś</p> <p>8. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część VIII -głoska DZ” NAGŁOS: dzwon, dzwonek, dzbanek, dzban, ŚRÓDGŁOS: ogrodzenie, pędzel, jedzenie,jędza, rydze, pieniądze, kukurydza, koledzy, siedzenie, 2x Piotruś</p>	
40.	Logopedyczny Piotruś. Pak II Komlogo	Szt.	1	<p>Materiał obrazkowo-wyrazowy w kartach opracowany tak, aby dzieci bawiąc się ćwiczyły poprawną wymowę poszczególnych głosek. Każda talia zawiera ćwiczoną głoskę w różnych pozycjach.</p> <p>Materiał obrazkowo-wyrazowy</p>	https://www.komlogo.pl/index.php/komlogo/logopedyczny-piotrus-pak-ii-detail

			<p>wykorzystany w grach:</p> <p>9. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część IX -głoska Ś” NAGŁOS: siatka, siodełko, śnieg, ślimak, ŚRÓDGŁOS: gaśnica, wiśnia, huśtawka, gąsienica, WYGŁOS: struś, łoś, gęś, miś, 2x Piotruś</p> <p>10. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część X -głoska Ź” NAGŁOS: źródło, ziemia, zielony, ziemniak, źrebię, ziarno, ŚRÓDGŁOS: poziomka, guzik, łazienka, bazie, koziół, gałęzie, buzia. 2x Piotruś</p> <p>11. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XI -głoska Ć” NAGŁOS: ciupaga, ciągnik, ćma, ciastko, ŚRÓDGŁOS: bucik, pociąg, bocian, babcia, WYGŁOS: pięć, nić, paproć, kość, łokieć, 2x Piotruś</p> <p>12. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XII -głoska DŻ” NAGŁOS: dzień, dziób, dzida, dziennik, dźwig, dziupla, dzieciół, działo, dziadek, dzik, ŚRÓDGŁOS: godzina, budzik, 2x Piotruś</p>	
--	--	--	---	--

				<p>13. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XIII -głoska L” NAGŁOS: lampa, lew, lodówka, lody, lotnik, ŚRÓDGLÓS: mleko, klatka, butelka, palma, WYGŁOS: pudel, motyl, medal, ul. 2x Piotruś</p> <p>14. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XIV –głoski TR-DR, PR-BR, KR-GR” TR-DR – tratwa, truskawka, trawa, trąba, dres, drabina, PR-BR – prezent, brązowy, obrus, KR-GR – kredki, kran, grosz, gruszka, 2x Piotruś</p> <p>15. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XV -głoska R” NAGŁOS: róża, rysunek, rak, rowerek, rakietka, ŚRÓDGLÓS: aparat, arbuz, sarna, buraki, WYGŁOS: śpiwór, zegar, pożar, sznur, 2x Piotruś</p> <p>16. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XVI -głoski L-R” lusterko, latarnia, latarka, lekarstwo, parasol, okulary, lornetka, rondel, rogal, cyrkiel, telewizor, plaster, żyrandol, 2x Piotruś</p>	
41.	Logopedyczny Piotruś. Pak III Komlogo	Szt.	1	Materiał obrazkowo-wyrazowy wykorzystany w grach:	https://www.komlogo.pl/index.php/komlogo/logopedyczny-piotrus-pak-iii-detail

17. Karty „Logopedyczny Piotruś.
Część XVII -głoski B”
NAGŁOS: balon, banan, baran,
bocian, bułka, burak
ŚRÓDGIŁOS: cebula, obraz, obrus,
ryba, śruba, żaba, żaby
2x Piotruś

18. Karty „Logopedyczny Piotruś.
Część XVIII -głoski D”
NAGŁOS: dach, deszcz, dom, dres,
droga, dywan, dym,
ŚRÓDGIŁOS: lodówka, lody, mydło,
pomidor, schody, wiadro
2x Piotruś

19. Karty „Logopedyczny Piotruś.
Część XIX -głoski F”
NAGŁOS: fale, farby, fasola, flet, foka,
fotel
ŚRÓDGIŁOS: agrafka, kaloryfer,
szafa, szuflada, telefon, żyrafa
WYGŁOS: szeryf
2x Piotruś

20. Karty „Logopedyczny Piotruś.
Część XX -głoski G”
NAGŁOS: gałęzie, gama, gąbka, gęsi,
gotąb, góry, gwoździe,
ŚRÓDGIŁOS: cegła, igła, noga, papuga,
wagon, zegar
2x Piotruś

21. Karty „Logopedyczny Piotruś.
Część XXI -głoski K”

				<p>NAGŁOS: kasa, koc, koza, kula, kura, ŚRÓDGLÓS: laska, makaron, maska, miska WYGŁOS: bąk, hak, leżak, zamek 2x Piotruś</p> <p>22. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XXII -głoski P” NAGŁOS: pajac, parasol, pas, plecak, pomidor,półka ŚRÓDGLÓS: lampa, lupa, małpa, mapa, sopel,zapałki WYGŁOS: sierp 2x Piotruś</p> <p>23. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XXIII -głoski T” NAGŁOS: tablica, talerz, telefon, tory ŚRÓDGLÓS: auto, buty, motor, motyl, sałata WYGŁOS: płot, policjant, samolot, zeszyt 2x Piotruś</p> <p>24. Karty „Logopedyczny Piotruś. Część XXIV -głoski W” NAGŁOS: waga, walec, wazon, wąż, woda,worek, wózek ŚRÓDGLÓS: krawat, krowa, ołówek, owoce,rower, sowa 2x Piotruś</p>	
42.	Memo elki Palatum	kpl.	1	<p>Zawartość pudełka Kpl. <i>Memo elki</i> to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską l.</p>	<p>https://www.edukacyjna.pl/memo-elki-palatum-t-24893.html</p>

<p>43. Pufcio pomoc do wykonywania ćwiczeń oddechowych</p>		<p>Ćwiczenia z pomocą zestawu Pufcio poprawiają wydolność oddechową, sprzyjają wydłużaniu fazy wydechowej, co powoduje poprawę jakości mowy. Ćwiczenia najlepiej prowadzić w formie zabawowej. Ćwiczenia z pomocą zestawu Pufcio poprawiają wydolność oddechową, sprzyjają wydłużaniu fazy wydechowej, co powoduje poprawę jakości mowy. Ćwiczenia najlepiej prowadzić w formie zabawowej.</p> <p>Przykładowe ćwiczenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dmuchanie słomką w piłeczkę pingpongową, wyścigi piłeczek • dmuchanie na wiatrak • madmuchiwanie balonika • dmuchanie w piórko aby nie spadło • zdmuchiwanie świeczki • puszczanie baniek mydlanych • dmuchanie w trąbkę <p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> • piórka • świeczki • baloniki • wiatraczek • kpl. do baniek mydlanych • słomki • 2 piłeczki pingpongowe 	<p>https://edusklep.pl/pufcio-pomoc-do-wykonywania-cwiczen-oddechowych.html</p>
--	--	--	--

				<ul style="list-style-type: none"> • trąbka 	
44.	Zestaw do ćwiczeń oddechowych			<p>Narzędzie terapeutyczne wspomagające ćwiczenia oddechowe. W zestawie elastyczne dwie rozwijane tuby, cztery piłeczki oraz dwa ustniki.</p> <p>Narzędzie terapeutyczne wspomagające ćwiczenia oddechowe. W zestawie elastyczne dwie rozwijane tuby, cztery piłeczki oraz dwa ustniki - standard i 3/8.</p> <p>Narzędzie wspomagające terapię oddechową: wydłuża czas wydechu, wzmacnia siłę przepony, rozwija płuca.</p>	https://edusklep.pl/kpl.-do-cwiczen-oddechowych-pop-toob.html
45.	Bystre oczko	Szt.	1	<p>Gra wyrabia spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwiczy analizę wzrokową i słuchową; naucza rozróżniać kolory i nazywać przedmioty.</p> <p>Zestaw gry zawiera: 210 twardych dwustronnie zadrukowanych plakietek, 4 duże sztywne dwustronne plansze, szczegółową instrukcję z propozycjami 7 gier.</p>	https://ab-art.org.pl/produkt.php?produkt_id=115&sciezka=1
46.	Dźwiękogramie na dywanie	Szt.	1	Dźwiękogramie na dywanie to gra	https://www.sklep-

			<p>skonstruowana tak, żeby zarówno małe, jak i te nieco starsze dzieci mogły się nią bawić.</p> <p>Zabawka opiera się na zasadach klasycznych gier planszowych, czyli posiada pola, pionki i kostkę. Jednak kostka ta nie jest numeryczna - zamiast cyferek ma kolorowe ściany.</p> <p>Przy pomocy gry z młodszymi dziećmi łączymy obrazki z odpowiednimi odgłosami nagranych na płycie CD gdzie jest 99 ścieżek dźwiękowych, bawimy się w skojarzenia, poznajemy kolory i instrumenty, układamy obrazki w odpowiedniej kolejności podczas słuchania bajki.</p> <p>Ze starszymi dziećmi ćwiczymy głoskowanie i literowanie, a także sylabizowanie, pracujemy również z materiałem słownym. Dzieci poznają też pierwsze, proste słówka w języku angielskim.</p> <p>W skład kpl.u wchodzi:</p> <p>✓ kolorowa, materiałowa kostka (niumeryczna) o wymiarach 20cm x 20cm,</p>	<p>kajkosz.pl/686,dzwiekogranie-na-dywanie.html</p>
--	--	--	---	---

			<ul style="list-style-type: none">✓ 36 pól z materiału typu baner o wymiarach 17,5cm x 17,5 cm,✓ 5 kolorowych, materiałowych pionków do gry,✓ instrukcja obsługi z propozycjami zabaw i płytą CD,✓ worek opakowaniowy. <p>Zabawka jest przeznaczona dla dzieci w wieku 2-12 lat. Przed zabawą należy zdjąć worek opakowaniowy.</p>	
--	--	--	---	--

(poniższe zamówienie zostanie przesłane na maila w przypadku wyboru najtańszych ofert na poszczególne elementy wyposażenia w różnych firmach)

Golub-Dobrzyń, dn.

[Nazwa firmy]

Załącznik nr 3 – Formularz Zamówienia do postępowania **IZK.272.8.2017.MN**

Dot. postępowania pt.: „Wyposażenie do sali wczesnego wspomaganie rozwoju w Ośrodku Koordynacyjno – Rehabilitacyjno – Opiekuńczym w Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym w Wielgiem”

I. W związku z wyborem oferty Państwa firmy na następujące elementy wyposażenia w postępowaniu **IZK.272.8.2017.MN** prowadzonego w trybie poniżej 30 000 euro (bez stosowania ustawy pzp) na platformie OpenNexus, Zamawiający : Powiat Golubsko-Dobrzyński, Plac 1000-Lecia 25, 87-400 Golub-Dobrzyń, NIP: 5030054368 składa zamówienie na:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

.....

Razem:

Powyższe zamówienie jest podstawą dla Wykonawcy do wystawienia f-ry VAT zgodnie z warunkami postępowania.

.....
Podpis Zamawiającego