

Numer sprawy: DZ.4.24

Opis przedmiotu zamówienia

1. Przedmiot zamówienia

Zapewnienie zasobów ludzkich z branży IT na potrzeby realizacji zadań w zakresie wsparcia i rozwoju określonych elementów Systemu Opłaty Poboru Elektronicznej KAS.

2. Warunki ogólne zamówienia

- 2.1. Zamawiający określił szacunkową liczbę roboczogodzin specjalistów wskazanych w opisie przedmiotu zamówienia, którą planuje zamówić na podstawie zamówień wykonawczych w okresie obowiązywania umowy. Wskazana liczba roboczogodzin nie stanowi zobowiązania Zamawiającego do zamówienia wszystkich roboczogodzin (1 roboczogodzina rozumiana jest jako 60 minut pracy wykonywanej na rzecz Zamawiającego). Zamawiający zastrzega prawo do zmniejszenia wartości umowy wynikającej z rozliczenia faktycznie wykorzystanej przez specjalistów liczby godzin.
- 2.2. Objęte przedmiotem zamówienia zasoby ludzkie z branży IT obejmują zasoby w następujących specjalnościach: Programista Java – Senior; Inżynier DevOPS, Inżynier DevOPS Azure, Tester.
- 2.3. Zamawiający określił szacunkową liczbę roboczogodzin specjalistów, których dotyczyć może to zamówienie.
- 2.4. Udostępniani Zamawiającemu przez Wykonawcę w ramach przedmiotu zamówienia specjaliści będą świadczyć usługi z zakresu IT na rzecz Zamawiającego i pod jego nadzorem. Zarządzanie świadczeniem usług, zlecenie pracy oraz rozliczanie czasowe prac koordynowane i realizowane będą przez Zamawiającego.
- 2.5. Za zapewnienie ciągłości świadczenia usług przez specjalistów odpowiada Wykonawca.

3. Warunki zamówienia w zakresie wyposażenia specjalistów

- 3.1 Wykonawca zapewnia udostępnianym specjalistom własnym kosztem i staraniem niezbędne wyposażenie (tj. telefon, laptop z systemem operacyjnym Windows, oprogramowaniem Enterprise Architect, pakietem MS Office, MS Teams, którego parametry techniczne odpowiadają potrzebom oprogramowania deweloperskiego dedykowanego dla roli konkretnego specjalisty).
- 3.2 Zamawiający udostępni środowiska deweloperskie, integracyjne i produkcyjne, na których realizowane będą prace przez poszczególnych specjalistów.

4. Warunki zamówienia w zakresie trybu wyłonienia i pracy specjalistów

- 4.1 Na podstawie przedstawionych życiorysów Zamawiający wskaże Specjalistów, z którymi chce się spotkać oraz uzgodni termin spotkania. Spotkanie będzie dotyczyło sprawdzenia wymaganych od Specjalistów umiejętności oraz może obejmować wykonanie zadania określonego przez Zamawiającego. Po spotkaniach i weryfikacji, Zamawiający wytypuje Specjalistów do dalszej współpracy w ramach Zespołów IŁ.
- 4.2 Zamawiający wyraża zgodę na prowadzenie pracy w formie zdalnej, o ile Wykonawca zapewni we własnym zakresie dostęp do sieci Internet oraz stanowisko pracy.
- 4.3 W przypadku konieczności uczestnictwa fizycznie w spotkaniu i konsultacjach Wykonawca będzie zobligowany do osobistego stawiennictwa udostępnionego specjalisty w określonym dniu o określonej porze.

5. Szacowane zapotrzebowanie na specjalistów w okresie realizacji Umowy:

Specjalność	Szacowana liczba specjalistów	Szacowana łączna liczba roboczogodzin – zamówienie podstawowe	Szacowana łączna liczba roboczogodzin – zamówienie objęte prawem opcji
Programista Java - Senior	4	6336	8000
Inżynier DevOPS	2	3168	4000
Inżynier DevOPS Azure	2	3168	4000
Tester	2	3168	4000
RAZEM		15 840	20 000

6. Termin realizacji zamówienia:

6.1. zamówienie podstawowe: wymagany termin realizacji zamówienia: od dnia zawarcia Umowy do dnia 31.12.2024 r.

6.2. zamówienie opcjonalne (objęte prawem opcji): od dnia 01.01.2025 r. do dnia wskazanego w oświadczeniu Zamawiającego o skorzystaniu z prawa opcji, nie dłużej niż do 31.12.2025 r.

7. Wymagania wobec specjalistów:

Programista Java – Senior

1. Wymagania:

- a. wykształcenie wyższe kierunkowe,
- b. 3 letnie doświadczenie w programowaniu w języku Java,
- c. umiejętność programowania w języku Java – poziom zaawansowany
- d. znajomość programowania funkcyjnego,
- e. bardzo dobra znajomość narzędzi programistycznych IntelliJ IDEA i Javadoc,
- f. doświadczenie w opracowaniu testów jednostkowych,
- g. umiejętność tworzenia dokumentacji technicznej i proceduralnej w języku polskim i angielskim,
- h. biegła znajomość języka polskiego oraz znajomość języka angielskiego na poziomie pozwalającym na samodzielną pracę z dokumentacją,
- i. umiejętność pracy w zespole,
- j. bardzo dobra organizacja pracy i samodzielność,
- k. doświadczenie w testowaniu aplikacji,
- l. doświadczenie w przetwarzaniu danych.

2. Zakres obowiązków:

- a. projektowanie i implementacja aplikacji informatycznych,
- b. współudział w wytwarzaniu nowych funkcjonalności pokrytych testami jednostkowymi oraz integracyjnymi,
- c. diagnoza problemów i optymalizacji działania produkcyjnego oprogramowania, które operuje na bardzo dużych wolumenach danych,
- d. współudział w testowaniu tworzonych i rozwijanych aplikacji,
- e. współpraca z zespołem programistycznym, testowym i projektowym,
- f. wykonywanie code review,
- g. opracowywanie dokumentacji powykonawczej,
- h. udział w wewnątrz-zespołowej wymianie wiedzy.

Inżynier DevOps

1. Wymagania:

- a. wykształcenie wyższe kierunkowe
- b. doświadczenie w budowaniu i konfiguracji środowisk do budowy procesów CI/CD (GitLab, SVN, Gerrit, Jenkins, Maven, Docker, Artifactory, Nexus itp.),
- c. doświadczenie w administracji serwerami działającymi pod kontrolą systemu operacyjnego Linux,
- d. doświadczenie w konteneryzacji aplikacji (Docker) oraz platform do orkiestracji Openshift lub Kubernetes lub inne,
- e. doświadczenie w pracy z narzędziami obszaru komponentów aplikacyjnych, sieciowych i baz danych, takimi jak Apache, Kafka, Jboss, MySQL, PostgreSQL, Oracle SQL, Microsoft SQL Server itp.,
- f. znajomość zagadnień z zakresu sieci LAN/WAN, urządzeń sieciowych, Firewall, serwerów proxy i Load Balancerów, popularnych protokołów sieciowych: HTTP(s), DNS, SSH, TCP/IP, usług sieciowych REST, SOAP,
- g. praktyczna znajomość praktyk związanych ze skalowalnością i wysoką wydajnością systemów,
- h. znajomość technologii chmurowych,
- i. [3 letnie doświadczenie w realizacji zadań związanych z pełnieniem funkcji DevOps.](#)

2. Zakres obowiązków:

- a. konfiguracja, testowanie i wdrażanie narzędzi do automatyzacji i CI/CD,
- b. tworzenie i rozwój i utrzymanie środowisk systemowych (dev / test / prod),
- c. tworzenie/modyfikacja interfejsów wymiany danych i integracja,
- d. tworzenie nowych rozwiązań systemowych i środowiskowych,
- e. analizowanie i rozwiązywanie zgłaszanych problemów,
- f. współpraca z administratorami pozostałych systemów informatycznych.

Inżynier DevOps Azure

1. Wymagania:

- a) Doświadczenie w Administrowaniu Usługami Chmury Azure
- W zakresie sieci:
 - Planowanie sieci,
 - Zarządzanie sieciami wirtualnymi,
 - LoadBalancery,
 - NSG,
 - Peering pomiędzy sieciami,
 - Konfiguracja HAProxy,
 - Zarządzanie certyfikatami,
 - Planowanie zabezpieczeń i organizacji ruchu w komunikacji pomiędzy interfejsami aplikacji,
 - Analiza i diagnozowanie anomalii pracy interfejsów usług na poziomie sieci komunikacyjnej, rozwiązywanie problemów sieciowych i komunikacyjnych,
 - Konfiguracja wielu interfejsów sieciowych na maszynach wirtualnych,
 - Konfiguracja tablic routingu,
 - Obsługa przekazywania usług DNS pomiędzy klastrami HDInsight a maszynami wirtualnym po stronie klastrów HDInsight,
 - Obsługa przekazywania usług DNS pomiędzy klastrami HDInsight a maszynami wirtualnym po maszyn wirtualnych.
 - W zakresie maszyn wirtualnych:
 - Maszyny wirtualne – powoływanie maszyn,
 - Maszyny wirtualne – administrowanie,
 - Konta użytkowników na maszynach wirtualnych.
 - W zakresie klastrów:
 - Tworzenie storage accounts dla HDInsights,
 - Toworzenie SQL Servers i SQL DB dla klastrów HDInsight,
 - Planowanie klastrów HDInsight,
 - Tworzenie klastrów HDInsight,
 - Konfiguracja klastrów HDInsight i usług na klastrach,
 - Konta użytkowników na klastrach HDInsight,
 - Analiza pracy klastrów HDInsight i usług na klastrach oraz na styku aplikacji z klastrami HDInsight.
- b) wykształcenie wyższe kierunkowe,
- c) doświadczenie w administracji serwerami działającymi pod kontrolą systemu operacyjnego Linux,
- d) znajomość i doświadczenie w konfiguracji środowisk chmurowych,
- e) doświadczenie w konteneryzacji aplikacji (Docker) oraz platform do orkiestracji Openshift lub Kubernetes lub inne,

- f) doświadczenie w pracy z narzędziami obszaru komponentów aplikacyjnych, sieciowych i bazami danych, takimi jak Apache Kafka, Jboss Redis, PostgreSQL, Oracle SQL, Microsoft SQL Server itp.,
- g) znajomość zagadnień z zakresu sieci LAN/WAN, urządzeń sieciowych, Firewall, serwerów proxy i Load Balancerów, popularnych protokołów sieciowych: HTTP(s), DNS, SSH, TCP/IP, usług sieciowych REST, SOAP,
- h) praktyczna znajomość praktyk związanych ze skalowalnością i wysoką wydajnością systemów,
- i) 3 letnie doświadczenie w realizacji zadań związanych z pełnieniem funkcji DevOps w implementacji i utrzymaniu systemów informatycznych na środowisku chmurowym Azure.

2. Zakres obowiązków:

- a) tworzenie i rozwój i utrzymanie środowisk systemowych (dev / test / prod),
- b) tworzenie/modyfikacja interfejsów wymiany danych i integracja,
- c) tworzenie nowych rozwiązań systemowych i środowiskowych,
- d) analizowanie i rozwiązywanie zgłaszanych problemów,
- e) współpraca z administratorami pozostałych systemów informatycznych.

Tester

1. Wymagania:

- a. wykształcenie wyższe kierunkowe,
- b. minimum 2 letnie doświadczenie w testowaniu oprogramowania,
- c. znajomość narzędzi do testowania oprogramowania,
- d. doświadczenie w programowaniu w języku Java,
- e. biegła znajomość języka polskiego oraz komunikatywna znajomość języka angielskiego,
- f. umiejętność pracy w zespole,
- g. bardzo dobra organizacja pracy i samodzielność.

2. Zakres obowiązków:

- a. przeprowadzanie testów manualnych i automatycznych,
- b. przygotowywanie środowisk i narzędzi testowych,
- c. opracowywanie skryptów do automatyzacji testów,
- d. opracowywanie dokumentacji testowej: scenariuszy testowych, przypadków testowych, raportów,
- e. udział we wdrażaniu oprogramowania w całym cyklu życia oprogramowania,
- f. zapewnianie jakości wytwarzanych produktów,
- g. współpraca z zespołem wytwarzania oprogramowania,
- h. współpraca z testerami biznesowymi.