



Dyrekcja
Rozbudowy
Miasta Gdańska



Fundusze
Europejskie
Program Regionalny



URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



DKD/1500/MD/2019

Gdańsk, dnia 19.12.2019 r.

Dot.: **Zadanie pn.: Dostawa pierwszego wyposażenie dla Przedszkola nr 43 przy ul. Słabego 2 w Gdańsku, w ramach projektu: Gmina Miasta Gdańska: Tworzymy nowe miejsca dla przedszkolaków.: sygn. I/PNE/204/2019/MD**

W związku z zapytaniem, jakie wpłynęło w sprawie zamówienia publicznego sygnatura akt I/PNE/204/2019/MD Dyrekcja Rozbudowy Miasta Gdańska w trybie art. 38 ust. 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. - Prawo zamówień publicznych (t.j. Dz. U. z 2018r. poz. 1986 z późn. zm.), przekazuje, poniższe wyjaśnienia do Specyfikacji Istotnych warunków Zamówienia Publicznego z prośbą o ich uwzględnienie przy sporządzaniu oferty przetargowej.

Pytanie 1:

Poz. 208 Kamizelki odblaskowe z nadrukiem nazwy przedszkola /dla dzieci/
Bardzo proszę o sprecyzowanie szczegółowego opisu przedmiotu zamówienia.

Odpowiedź 1:

Kamizelka wkładana przez głowę
Podwójne elastyczne gumki po bokach ułatwiają zakładanie kamizelki
Rozcięcia po bokach zapewniają przewiewność w ciepły dzień, a zimą rozciągają się i dopasowują do grubej, ciepłej kurtki
rozmiar dziecięcy uniwersalny od 110 cm do 166 cm , tkanina poliestrowa
nadruk na plecach o treści : Przedszkole 43 „Koniczynka”
nadruk z przodu: Przedszkole 43
Kolor żółty

Pytanie 2:

Poz. 26 Zabawy matematyczne, gra stolikowa
Czy Zamawiający ma na myśli jakąś konkretną grę, czy w zakres wchodzi wszystkie gry matematyczne, których rozgrywki odbywają się przy stole.

Odpowiedź 2:

Gra ścienna, która rozwija umiejętności matematyczne, logiczne myślenie oraz koordynację wzrokowo - ruchową. Manipulując cyframi, liczbami i znakami arytmetycznymi dziecko uczy się podstawowych działań matematycznych. Z gry można również korzystać przy stoliku.
wym.: 60 x 3,5 x 40 cm, wiek: 2+

Pytanie 3:

Poz. 69 Tablica manipulacyjna np. Gruszki oraz Poz. 70 Tablica manipulacyjna np. Nutki

Odpowiedź 3:

Poz. 69- Tablica do ćwiczeń grafomotorycznych i koordynacyjnych. Dzięki dwóm symetrycznym kształtom gruszek, dziecko może trenować jednocześnie obydwie rączki, usprawniając precyzję płynność ruchów, ćwicząc mięśnie dłoni i ręki oraz koordynację i prawidłowy uchwyt.

Tabliczka wykonana z płyty MDF

wyposażona w 2 drewniane ołówki na sznurku.

4 silikonowe stopki utrzymują tabliczkę we właściwym położeniu i zapobiegają przesuwaniu jej po stole.
wym. 40 x 35 cm.

Poz. 70- Tablica do ćwiczeń grafomotorycznych i koordynacyjnych. Dzięki dwóm symetrycznym kształtom nutek, dziecko może trenować jednocześnie obydwie rączki, usprawniając precyzję płynność ruchów, ćwicząc mięśnie dłoni i ręki oraz koordynację i prawidłowy uchwyt.

Tabliczka wykonana z płyty MDF, wyposażona w 2 drewniane ołówki na sznurku.

4 silikonowe stopki utrzymują tabliczkę we właściwym położeniu i zapobiegają przesuwaniu jej po stole.
wym. 40 x 35 cm.

Pytanie 4:

Poz. 87 Która godzina? Gra edukacyjna.

Czy Zamawiający przyjmie w zamian grę: Poznajemy godziny, opis: W pierwszym wariacie gry dzieci uczą się różnego sposobu określania czasu, w II wariacie doskonałą umiejętność określania czasu za pomocą zegara. Od 6 lat.

Odpowiedź 4:

Zamawiający dopuszcza grę o parametrach jw.

Pytanie 5:

Poz 170 Ekologiczne puzzle. Cztery pory roku.

Czy Zamawiający przyjmie w zamian grę:

Nakładanka warstwowa, przedstawiająca drzewko i zmiany jakie w nim zachodzą na przestrzeni całego roku. Na każdej z warstw drzewko posiada najbardziej charakterystyczne cechy dla określonej pory roku. Nakładanka posiada zaokrąglone rogi a jej górna powierzchnia zabezpieczona jest cienką warstwą bezpiecznego lakieru. Wym. 20 x 20 x 1,5 cm. Wiek: 2+; Składa się z 9 elementów

Odpowiedź 5:

Zamawiający dopuszcza grę o parametrach jw.

Pytanie 6:

Poz 172 Puzzle- Jaki to miesiąc

Czy Zamawiający przyjmie w zamian grę:

Gra planszowa. Poznajemy miesiące i pory roku. Gra planszowa, która zapewni świetną zabawę i wiele prawdziwych emocji zarówno dzieciom jak i dorosłym którzy będą im towarzyszyć. Oprócz wspaniałej planszy, pionków i kostki w grze wykorzystuje się wiele innych atrakcyjnych rekwizytów między innymi puzzle, na których przedstawione są 4 pory roku. Dla dzieci bardzo cenne jest to że podczas gry i zabawy uczą się nazw i kolejności miesięcy oraz ich związku z następującymi po sobie porami roku. To samo dotyczy dni tygodnia których nauka wynika z zasad gry. wym. pudełka: 29 x 19 x 5,5 cm; 2-4 graczy; od 5 lat

Odpowiedź 6:

Zamawiający dopuszcza grę o parametrach jw.

Pytanie 7:

Proszę o doprecyzowanie jaki namiot ma na myśli Zamawiający, proszę o wskazanie przybliżonych wymiarów oraz faktury.

Odpowiedź 7:

Namiot w białym lub jasnym kolorze o wymiarach ok. 3mx2m lub niewiele większy (0,5m).

Ze zwijaną dłuższą stroną (typu stragan) do zabaw na podwórzu. Konieczne stabilne mocowanie do trawiastego podłoża.

Pytanie 8:

Poz. 196 Identyfikatory samoprzylepne na zdjęcie 7 cm; ilość 12

Poz. 197 Identyfikatory samoprzylepne na karteczki z imionami 6x2 cm; ilość 15

Czy Zamawiający ma na myśli odpowiednio 12 i 15 sztuk identyfikatorów czy chodzi o 12 i 15 zestawów? Przy zestawach proszę o wskazanie ile sztuk ma zawierać zestaw.

Odpowiedź 8:

Poz 196- 30 szt.

Poz 197- 30 szt.

DYREKTOR
Włodzisław Bartosiewicz

