|  |
| --- |
| **Załącznik**  |
| **Lp.** | **Nazwa gry** | **Ilość** |
| 1 | KOTEK PSOTEKwiek: 3+, kooperacyjna | 1 szt. |
| 2 | DOBBLE5/6 +, pamięciowa, towarzyska | 1 szt. |
| 3 | PĘDZĄCE ŻÓŁWIEwiek 5+, familijna, towarzyska, sprawnościowa | 1 szt. |
| 4 | AZUL,wiek7+, pamięciowa | 1 szt. |
| 5 | LUXOR,wiek 8+, strategiczna, przygodowa | 1 szt. |
| 6 | WSIĄŚĆ DO POCIĄGU. EUROPAwiek 9+, strategiczna | 1 szt. |
| 7 | UBONGOwiek 8+, łamigłówki, towarzyska | 1 szt. |
| 8 | STORY CUBES,pakiet 6 gierwiek 3+, ćwiczenia z opowiadania, pomysłowości i wyobraźni | 1 szt. |
| 9 | DIXIT,wiek 8+, gra na rozwój wyobraźni | 1 szt. |
| 10 | CLUEDO,wiek 9+, detektywistyczna | 1 szt. |
| 11 | RYZYK FIZYK,wiek 11+, quizowa | 1 szt. |
| 12 | DZIECI Z CARCASSONNE,wiek 4+, logiczna | 1 szt. |
| 13 | ZAKAZANA PUSTYNIA,wiek 10+, strategiczna | 1 szt. |
| 14 | ZWIERZAKI NA TRATWIE,wiek 5+, logiczna, dynamiczna | 1 szt. |
| 15 | ŚLIMAKI TO MIĘCZAKI,wiek 5+, towarzyska | 1 szt. |
| 16 | AGRICOLA,wiek 12+, symulacyjno-ekonomiczna | 1 szt. |
| 17 | WYSPA SKYEwiek 8+, strategiczna | 1 szt. |
| 18 | KIM JEST JANUSZ,wiek 14+ , rozrywkowa, kalambury | 1 szt. |
| 19 | PATCHWORK EXPRESS6+, logiczna | 1 szt. |
| 20 | TAJNIACY,wiek10 +, szpiegowska | 1 szt. |