

## OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA (OPZ)

### 1. Przedmiot zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest zakup 1 licencji na oprogramowanie Adobe Creative Cloud dla Gmina Miasto Stargard na okres 12 miesięcy.

### 2. Wymagania ogólne

- Zamawiający oczekuje dostarczenia licencji na pełny pakiet Adobe Creative Cloud, który umożliwia dostęp do wszystkich aplikacji wchodzących w skład tego pakietu.
- Licencja musi być ważna przez okres 12 miesięcy od dnia aktywacji.

### 3. Specyfikacja techniczna oprogramowania

Pakiet Adobe Creative Cloud musi obejmować następujące programy:

1. **Photoshop** – Narzędzie do zaawansowanej edycji grafiki rastrowej i zdjęć, umożliwiające retuszowanie, kompozycję oraz tworzenie złożonych ilustracji.
2. **Illustrator** – Aplikacja do tworzenia grafiki wektorowej, używana do projektowania logo, ikon, ilustracji, wykresów i schematów.
3. **Premiere Pro** – Profesjonalne narzędzie do montażu wideo, obsługujące różne formaty filmowe i umożliwiające pracę na wielościeżkowych projektach wideo.
4. **Acrobat Pro** – Program do tworzenia, edycji i zarządzania dokumentami PDF, z zaawansowanymi funkcjami podpisywania i weryfikacji dokumentów.
5. **Adobe Express** – Narzędzie do szybkiego tworzenia grafik, wideo i stron internetowych na potrzeby mediów społecznościowych, marketingu i prezentacji.
6. **Adobe Firefly** – Narzędzie wspierane przez sztuczną inteligencję do generowania grafik oraz edytowania obrazów.
7. **After Effects** – Program do tworzenia zaawansowanych efektów wizualnych oraz animacji dla filmów, gier i reklam.
8. **InDesign** – Narzędzie do projektowania układów stron i publikacji drukowanych oraz cyfrowych, takich jak książki, czasopisma, plakaty czy broszury.
9. **Lightroom** – Oprogramowanie do edycji i zarządzania zdjęciami w chmurze, z prostymi narzędziami do korekty kolorów i organizacji zbiorów fotografii.
10. **Adobe XD** – Kompleksowe narzędzie do projektowania interfejsów użytkownika (UI) i doświadczeń użytkownika (UX) dla aplikacji mobilnych i stron internetowych.
11. **Audition** – Aplikacja do zaawansowanej edycji i miksowania dźwięku, wykorzystywana przez twórców wideo i muzyków.
12. **Animate** – Program do tworzenia animacji 2D na potrzeby gier, aplikacji oraz stron internetowych, dawniej znany jako Flash.
13. **Dreamweaver** – Aplikacja do tworzenia i edycji responsywnych stron internetowych, z wsparciem dla HTML, CSS i JavaScript.
14. **InCopy** – Narzędzie dla edytorów i copywriterów, umożliwiające współpracę przy projektach graficznych stworzonych w InDesign.
15. **Lightroom Classic** – Tradycyjna wersja Lightrooma, która pozwala na bardziej zaawansowane zarządzanie oraz edycję zdjęć na komputerze.
16. **Character Animator** – Narzędzie do tworzenia animacji postaci w czasie rzeczywistym, używane do transmisji na żywo i tworzenia kreskówek.

17. **Capture** – Aplikacja mobilna do przechwytywania kształtów, kolorów i tekstur z otoczenia, które można wykorzystać w projektach graficznych.
18. **Adobe Fresco** – Aplikacja do rysowania i malowania, wspierająca zarówno grafikę wektorową, jak i rastrową, z realistycznym odwzorowaniem pędzli.
19. **Bridge** – Menedżer plików i mediów, ułatwiający organizację i przeglądanie zasobów graficznych, zdjęć oraz filmów.
20. **Photoshop Express** – Lżejsza, mobilna wersja Photoshopa, umożliwiająca szybkie edytowanie zdjęć na urządzeniach mobilnych.
21. **Media Encoder** – Narzędzie do konwersji formatów wideo, umożliwiające eksportowanie filmów w różnych formatach i jakościach.
22. **Aero** – Aplikacja do tworzenia i wyświetlania treści w rozszerzonej rzeczywistości (AR), zintegrowana z innymi aplikacjami Creative Cloud.
23. **Lightroom w Internecie** – Wersja Lightrooma dostępna przez przeglądarkę, umożliwiająca edycję i organizację zdjęć w chmurze.
24. **Acrobat Reader** – Program do przeglądania i drukowania dokumentów PDF, z funkcjami podstawowego edytowania i dodawania komentarzy.
25. **Adobe Scan** – Aplikacja mobilna do skanowania dokumentów papierowych i ich konwersji na pliki PDF.
26. **Wypełnianie i podpisywanie** – Narzędzie do łatwego wypełniania formularzy oraz dodawania podpisów cyfrowych w dokumentach PDF.

#### 4. Wymagania dotyczące dostawy

- Licencja musi zostać dostarczona w formie cyfrowej, z możliwością aktywacji za pomocą konta użytkownika Adobe ID.
- Licencja musi umożliwiać instalację oprogramowania na co najmniej dwóch urządzeniach dla jednego użytkownika (np. komputer stacjonarny i laptop), z możliwością korzystania tylko na jednym urządzeniu w danym momencie.

#### 5. Wsparcie techniczne

- Dostawca musi zapewnić dostęp do pomocy technicznej przez cały okres obowiązywania licencji.
- Pomoc techniczna musi być dostępna w języku polskim lub angielskim, poprzez e-mail, telefon lub czat.
- Czas reakcji na zgłoszenie nie dłuższy niż 24 godziny.

#### 6. Warunki licencji

- Licencja musi być przydzielona na zasadzie subskrypcji i umożliwiać regularne aktualizacje oprogramowania do najnowszych wersji.
- Licencja musi być ważna przez pełne 12 miesięcy od momentu aktywacji.

#### 7. Gwarancja

- W przypadku jakichkolwiek problemów z działaniem oprogramowania, dostawca zobowiązuje się do nieodpłatnej wymiany lub naprawy licencji w ramach gwarancji.

## **8. Terminy realizacji zamówienia**

- Licencja musi zostać dostarczone w ciągu 3 dni roboczych od dnia podpisania umowy.

## **9. Inne warunki**

- Zamawiający zastrzega sobie prawo do zamówienia dodatkowych licencji na takich samych warunkach przez okres trwania umowy.