



Opis przedmiotu zamówienia

1. Przedmiot zamówienia: „Strzelnica w powiecie 2022 – Powiat Kościerski”.
Zamówienie obejmuje dostawę i montaż wirtualnej strzelnicy wraz z kompletnym wyposażeniem i zestawem startowym materiałów eksploatacyjnych, w tym również montaż elementów systemu wirtualnej strzelnicy oraz jego konfiguracja, przeprowadzenie szkolenia dotyczącego zasad obsługi oraz eksploatacji urządzeń i sprzętu, składających się na kompletny zestaw strzelecki wirtualnej strzelnicy.
2. Kod CPV:
35210000-9 – Cele strzelnicze
Pomocnicze: 37535000-7 – Karuzele, huśtawki, wyposażenie strzelnic i parków zabaw,
38652100-1- Projektory,
30213100-6- Komputery przenośne.
3. Termin realizacji przedmiotu zamówienia: **od dnia zawarcia umowy do dnia 19.12.2022 r.**
4. System multimedialny i laserowe symulatory broni wchodzące w skład wirtualnej strzelnicy, muszą spełniać poniższe warunki:
 - a. posiadać dokument - Deklarację zgodności CE dla wyrobu wprowadzanego lub udostępnianego na rynku Europejskiego Obszaru Gospodarczego potwierdzającą zgodność wyrobu z wymaganiami zawartymi w przepisach dyrektywy Nowego Podejścia w zakresach dyrektyw odpowiadających konstrukcji wyrobu,
 - b. posiadać dokument - Certyfikat zgodności przedmiotowego wyrobu z wymogami oferty wystawiony przez jednostkę certyfikującą akredytowaną przez Polskie Centrum Akredytacji.
5. Warunki, wymogi techniczne i parametry użytkowe wirtualnej strzelnicy - strzeleckiego systemu szkolno-treningowego zostały określone w dokumentacji Konkursu Ofert „Strzelnica w powiecie 2022” nr 3/2022/CWCR, dostępnej pod adresem <https://www.gov.pl/web/obrona-narodowa/konkursu-ofert-strzelnica-w-powiecie-2022-nr-32022cwcr>
 - a. System musi działać w oparciu o wirtualną rzeczywistość i wykorzystywać laserowe symulatory (repliki) broni strzeleckiej wyposażone w urządzenia laserowe klasy I emitujące wiązkę światła w paśmie niewidzialnym (Norma PN-EN 60825- 1:2014);
 - b. system multimedialny: zasilany z sieci elektrycznej 230V, z graficznym interfejsem użytkownika w języku polskim, z automatyczną kalibracją obrazu, zapewniający właściwe widzenie kątów obiektów umieszczonych na wirtualnych odległościach prowadzenia ognia niezależnie od wielkości wyświetlanego obrazu i umieszczenia w stosunku do niego stanowiska strzeleckiego oraz zapewniający łatwość przystosowania urządzenia do pracy w przypadku potrzeby doraźnego wykorzystania w innych pomieszczeniach, w tym przy zmiennych warunkach oświetlenia;
 - c. umożliwiać rozwojową rozbudowę urządzenia o kolejne moduły poprzez łączenie np. za pomocą sieci LAN, w celu rozszerzenia funkcjonalności szkoleniowej wirtualnej strzelnicy;
 - d. posiadać wyposażenie i oprogramowanie do zautomatyzowanego, sieciowego zorganizowania strzelań (zawodów, rozgrywek strzeleckich) w ramach współzawodnictwa między wszystkimi użytkownikami urządzeń dostarczonych przez oferenta rozmieszczonych w różnych lokalizacjach;

- e. umożliwiać prowadzenie szkolenia strzeleckiego i wykonywanie zadań strzeleckich o różnym stopniu skomplikowania, w postawach: leżąc, klęcząc, stojąc jednocześnie dla minimum 4 uczestników szkolenia z wykorzystaniem różnych rodzajów broni w tym samym czasie np. czterech ćwiczących strzelających jednocześnie z karabinu i/lub pistoletu z rozróżnialnością osób i poszczególnych egzemplarzy broni jak również z identyfikacją, który z celów został trafiony przez danego uczestnika szkolenia;
- f. umożliwiać prowadzenie strzelań w postaci statycznych i dynamicznych treningów dla ćwiczących o różnym stopniu zaawansowania od ćwiczeń w obserwacji, przez strzelania na celność i skupienie do wykonywania zadań strzeleckich o różnym stopniu skomplikowania;
- g. powinna być wyposażona w bezprzewodowe, laserowe symulatory (repliki) broni¹ - czterech karabinków i czterech pistoletów, z funkcją wyzwalań strzału, tj. symulowanie strzału powinno cechować: realistyczna obsługa manualna symulatora (repliki) oraz działania mechanizmów broni, imitacja odgłosu strzału i zjawiska odrzutu, a także, jednoznaczna rozpoznawalność przez system informatyczny zarówno strzałów w ogniu pojedynczym jak i seryjnym, powinna umożliwiać stosowanie pasów nośnych i kabur do wykorzystywanych symulatorów broni strzeleckiej (replik);
- h. umożliwiać wirtualne strzelania na różne odległości z uwzględnieniem balistyki toru lotu pocisku odpowiadającego rodzajowi broni i kalibrowi amunicji umożliwiające realne korzystanie z celowników mechanicznych oraz z celowników kolimatorowych i/lub holograficznych, wymuszające uwzględnienie poprawek przy zmianie odległości prowadzenia ognia i strzelaniu do ruchomych celów;
- i. umożliwiać kontrolę prowadzenia strzelań w celu wyrobienia nawyków poprawnego i bezpiecznego zachowania ćwiczących;
- j. umożliwiać indywidualne przystrzeliwanie przez strzelca, bezpośrednio przed ćwiczeniem, każdego egzemplarza symulatora (repliki) broni, z których będzie korzystał, przy czym procedura przystrzeliwania powinna wprowadzać automatyczne poprawki uwzględniające, dla zastosowanych typów celowników i ich nastaw, standardowe odległości przystrzeliwania broni oraz indywidualne właściwości strzelającego np. jego wzroku;
- k. posiadać ćwiczenia ze scenariuszami o różnym stopniu trudności, w tym z możliwością zmiany warunków strzelania, w oparciu o wirtualną przestrzeń strzelniczy/ placu ćwiczeń/ otwartych przestrzeni, a także ćwiczenia sytuacyjne realizowane w oparciu o otwarte przestrzenie np. tereny zielone, tereny miejskie;
- l. posiadać zestaw ćwiczeń na bazie wirtualnych przestrzeni, które cechuje zróżnicowane ukształtowanie terenu, poszycie, roślinność, zastosowanie obiektów terenowych, umożliwiać dobór w tworzonych ćwiczeniach pory dnia i nocy, warunków oświetleniowych (światło sztuczne, naturalne), warunków atmosferycznych (deszcz, śnieg, mgła) oraz umożliwiać wprowadzanie w tworzonych ćwiczeniach efektów specjalnych takich jak ogień, dym, dźwięki otoczenia;
- m. zapewniać zobrazowanie w czasie rzeczywistym wyniku strzelania , podsumowanie / analiza efektu strzelania i archiwizacja wyników szkolenia oraz zarządzania treningiem strzeleckim w trybie instruktora; możliwość odtworzenia przebiegu strzelania w celu omówienia popełnionych błędów.

6. Wirtualna strzelnica winna posiadać:

- a. 4 laserowe symulatory karabinków i 4 laserowe symulatory pistoletów (repliki) z niezbędnym zestawem startowym materiałów eksploatacyjnych, zasilaniem w/w sprzętu oraz opakowaniami transportowymi tj. kabury i futerały,
- b. urządzenia projekcji z systemem audiowizualnym i systemem nagłośnienia,

¹ Preferowany typ i model repliki broni będącej na wyposażeniu jednostek wojskowych SZ RP (wojsk operacyjnych i wojsk obrony terytorialnej).

- c. ekran kompatybilny z systemem projekcji i wymiarami Sali i warunkami technicznymi w której będzie zainstalowana strzelnica,
 - d. 4 maty strzeleckie o wymiarach nie mniejszych niż 195cm x80cm,
 - e. komputer laptop o parametrach niezbędnych do obsługi wirtualnej strzelnicy,
 - f. oprogramowanie spełniające wymogi wskazane w pkt 5,
 - g. drukarkę laserową do archiwizacji wyników szkolenia,
 - h. zamykaną szafę/y metalową/e do przechowywania urządzeń i wyposażenia strzelnicy,
 - i. 4 stanowiska strzeleckie do uzbrojenia, odkładania i czyszczenia broni w pozycji stojącej oraz 1 stanowisko operatora laptopa i drukarki w pozycji siedzącej,
 - j. tablicę informacyjną o wymiarach 80 cm x 120 cm o dofinansowaniu strzelnicy z budżetu Ministerstwa Obrony Narodowej (opracowaną zgodnie z „Wytocznymi w zakresie wypełniania obowiązków informacyjnych” dostępnymi na stronie www.gov.pl/premier/promocja), i zawierającą: flagę i godło Rzeczypospolitej Polskiej, informację o dofinansowaniu ze środków państwowego funduszu celowego, nazwę funduszu („dotacja celowa finansowana ze środków Ministerstwa Obrony Narodowej”), nazwę projektu (np. „budowa strzelnicy wirtualnej”). Wartość dofinansowania zostanie podana po podpisaniu umowy na realizację zadania.
7. Zgodnie z dokumentacją niekwalifikowane będą koszty dotyczące zakupu środków trwałych (podlegających amortyzacji) w rozumieniu art. 3 ust. 1 pkt 15 ustawy o rachunkowości (Dz.U.2021.217 t. j. z dnia 2021.02.01, z późn. zm.) oraz art. 16a ust. 1 w zw. z art. 16d ust. 1 ustawy z dnia 15 lutego 1992 r. o podatku dochodowym od osób prawnych (Dz.U.2021.1800 t. j. z dnia 2021.10.04 z późn. zm.) dlatego poszczególne elementy wyposażenia strzelnicy nie mogą przekraczać 10 tys. zł. brutto.
8. **Lokalizacja wirtualnej strzelnicy: Wirtualna strzelnica zlokalizowana będzie na pierwszym piętrze budynku Sali Niebieskiej Powiatowego Zespołu Szkół Nr 1 w Kościerzynie, ul. Sikorskiego 1, 83-400 Kościerzyna, w sali o wymiarach:**
- długość: 13,47 m
- szerokość: 7,85 m
- wysokość: 3,16 m.
9. Urządzenie stanowiące przedmiot zamówienia muszą być profesjonalne i fabrycznie nowe, należytej jakości, sprawne, wolne od jakichkolwiek wad fizycznych, jak również od jakichkolwiek wad prawnych i roszczeń osób trzecich, nie używane, nie powystawowe i winno posiadać pełną dokumentację w języku polskim. Pod pojęciem fabrycznie nowy Zamawiający rozumie produkty wykonane z nowych elementów, bez śladu uszkodzenia.
10. **Wymagania dotyczące sposobu realizacji zamówienia:**
- 1) nie przewiduje się możliwości wypłacania Wykonawcy zaliczki,
 - 2) Wykonawca zapewni na własny koszt i ryzyko właściwy dla utrzymania parametrów i jakości przedmiotu zamówienia sposób transportu do wyznaczonego przez Zamawiającego w SWZ miejsca dostawy,
 - 3) **miejszem dostawy jest Powiatowy Zespół Szkół Nr 1 w Kościerzynie, ul. Sikorskiego 1, 83-400 Kościerzyna,**
 - 4) zamówienie obejmuje transport i niezbędną do sprawdzenia właściwego działania wirtualnej strzelnicy instalację, montaż, uruchomienie i przeprowadzenie testów działania wirtualnej strzelnicy wraz z jego rozruchem oraz przeprowadzeniem szkolenia pod wyznaczonym przez Zamawiającego adresem dostawy.
 - 5) dostarczona wirtualna strzelnica powinna być kompletna, uruchomiona i gotowa do pracy.
 - 6) jeśli dostarczone elementy strzelnicy wirtualnej będą uszkodzone, uszkodzone elementy zostaną przez Wykonawcę wymienione na nowe lub naprawione przed zgłoszeniem zakończenia dostawy do odbioru,

- 7) wszystkie odpady powstałe podczas realizacji zamówienia Wykonawca jest zobowiązany zagospodarować na własny koszt. Wykonawca po dostarczeniu przedmiotu zamówienia oraz po zakończeniu prac montażowych jest zobowiązany do uporządkowania terenu dostawy.
- 8) Wykonawca w dniu zawarcia umowy wskaże drogą elektroniczną Zamawiającemu termin dostawy i montażu (ten sam dzień) z zastrzeżeniem iż termin dostawy nie będzie przekraczał terminu realizacji umowy,
- 9) Dostawa przedmiotu umowy w ramach zamówienia będzie dokonywana w dni robocze t.j. od poniedziałku do piątku w godzinach od 8:00 do 14:30,
- 10) Wykonawca ponosi odpowiedzialność z tytułu uszkodzenia lub utraty przedmiotu umowy aż do czasu dokonania pisemnego odbioru końcowego /bez uwag/ potwierdzonego przez osoby odpowiedzialne ze strony Zamawiającego,
- 11) Jeżeli w toku czynności odbiorowych zostanie stwierdzone, że część albo całość przedmiotu odbioru nie osiągnęła gotowości do odbioru z powodu niezrealizowania całości dostawy przedmiotu umowy lub jego wady, Zamawiający może odmówić odbioru z winy Wykonawcy, co oznacza zwłokę Wykonawcy, w przypadku gdy umowny termin na wykonanie dostawy już minął.

11. Wymogi dotyczące gwarancji dla przedmiotu zamówienia:

- 1) Wykonawca udziela Zamawiającemu pisemnej gwarancji jakości na wykonany przedmiot umowy na okres 24 miesięcy, licząc od dnia następnego po podpisaniu przez strony bezusterkowego protokołu zdawczo - odbiorczego przedmiotu umowy.
- 2) Z tytułu udzielonej gwarancji Wykonawca jest odpowiedzialny wobec Zamawiającego za wady przedmiotu umowy zmniejszające jego wartość lub użyteczność ze względu na cel w umowie określony lub wynikający z przeznaczenia przedmiotu umowy, a w szczególności za rozwiązania niezgodne z obowiązującymi przepisami prawa i normami technicznymi, a także wytycznymi Zamawiającego.
- 3) W okresie gwarancji Wykonawca zobowiązany będzie, w przypadku wystąpienia awarii, usterki lub wady przedmiotu umowy do:
 - a) bezpłatnej naprawy, jeżeli wada lub usterka powstały nie z winy Zamawiającego,
 - b) bezpłatnej wymiany w terminie 7 dni kalendarzowych uszkodzonych elementów wirtualnej strzelnicy w przypadku trzykrotnej awarii danego elementu, jeżeli wada lub usterka powstały nie z winy Zamawiającego. Wykonawca zobowiązany jest do jego wymiany na nowy o tożsamy lub lepszych parametrach technicznych określonych w SWZ,
 - c) bezpłatnej wymiany w terminie 7 dni kalendarzowych uszkodzonych elementów wirtualnej strzelnicy w przypadku stwierdzenia wady lub usterki uniemożliwiającej jego naprawę.
- 4) Serwis gwarancyjny wykonywany będzie w miejscu dostawy, we wszystkie dni robocze, w godzinach uzgodnionych z przedstawicielem Zamawiającego. W przypadku niemożności naprawy w miejscu dostawy, Wykonawca zobowiązuje się do odebrania i dostarczenia elementu wyposażenia wirtualnej strzelnicy z i do miejsca dostawy, na własny koszt i ryzyko.
- 5) Maksymalny czas reakcji liczony od momentu zgłoszenia przez Zamawiającego faksem lub drogą mailową o usterce lub awarii do czasu przybycia na miejsce Wykonawcy lub innej osoby upoważnionej, wstępne zdiagnozowanie przyczyny usterki lub awarii i oszacowanie czasu naprawy wyniesie 2 dni robocze. Zapis powyższy nie dotyczy usterki lub awarii, którą można usunąć poprzez kontakt telefoniczny, czy elektroniczny, a jedynie takiej, która wymaga przybycia serwisanta do miejsca dostawy, o której mowa wyżej.
- 6) Termin usunięcia awarii, wad i usterek winien być nie dłuższy niż 5 dni roboczych od dnia powiadomienia Wykonawcy telefonicznie, faxem lub drogą elektroniczną o awarii, wadzie lub usterce. W technicznie uzasadnionych przypadkach termin ten może zostać wydłużony za zgodą Zamawiającego.

- 7) W przypadkach, o których mowa w ust. 3, okres gwarancji ulegnie przedłużeniu odpowiednio:
 - a) w przypadku naprawy elementów wyposażenia wirtualnej strzelnicy - o okres wykonywania naprawy,
 - b) w przypadku dokonania wymiany – o okres gwarancji – w stosunku do wymienionego elementu wyposażenia wirtualnej strzelnicy.
- 8) Umowa, po odbiorze przedmiotu umowy, będzie stanowić dokument gwarancyjny w rozumieniu przepisów Kodeksu cywilnego. Podpisanie przez strony bezusterkowego protokołu zdawczo – odbiorczego zamówienia jest jednoznaczne z udzieleniem Zamawiającemu pisemnej gwarancji na całość dostarczonego przedmiotu umowy w ramach realizacji zamówienia.
- 9) Zamawiający zastrzega sobie prawo obciążenia Wykonawcy wszystkimi kosztami usunięcia wad, usterki lub awarii jeśli Wykonawca nie przystąpi do ich usunięcia w terminie określonym w ust. 6.

12. Dokumentacja fotograficzna Sali przeznaczonej na lokalizację strzelnicy wirtualnej.





