|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nazwa produktu | Opis | Ilość |  |
| Zestaw okularów VR | Zestaw 8 par okularów VR wraz z walizką i systemem do ładownia, portalem umożliwiającym zarządzanie zestawem okularów (min. blokowanie, podgląd poszczególnych okularów, podgląd całej klasy, monitorowaniem stanu naładowania, aktywności, temperatury..)  Minimalne parametry okularów  Specyfikacja urządzenia :  Ośmiordzeniowy procesor Qualcomm Snapdragon XR1 Ładowanie  Wejście USB-C dla kontrolera ręcznego  Soczewka Fresnela / soczewka asferyczna 100 stopni FOV  Polimerowa bateria litowo-jonowa 4000 mAh  Przedni aparat 13 Mpx z autofokusem  Mocowanie na głowę z regulacją w 3 kierunkach za pomocą podwójnych pasków z tyłu  Min. 5,5-calowy szybki wyświetlacz o wysokiej rozdzielczości 2560 x 1440  Min 4 GB DDR RAM i 64 GB wewnętrznej pamięci masowej  802.11 a/b/g/n Dual Band WiFi 2.4/5Ghz + Bluetooth 4.2  Do czterech godzin pracy na jednym ładowaniu.  Zintegrowane podwójne głośniki  Ręczny kontroler z portem USB C x 8  Kostka Rzeczywistość Mieszana x 8  Produkt powinien posiadać autoryzowany punkt serwisowy w Polsce, materiały, instrukcje w języku polskim. | 2  (razem  16 szt. okularów) | Producent.......................  Nazwa ..............................  Symbol ............................. |
| Oprogramowanie do okularów VR | Portal powinien zawierać min. 14 modułów dydaktycznych takich jak: biologia, chemia, fizyka, geografia, historia, matematyka, sztuka, muzyka, religia, wf, technologia. Portal ma zawierać min. 1000 gotowych do wykorzystania na lekcji materiałów zawierających wizualizacje miejsc w trybie 360°, trójwymiarowe obiekty i złożone struktury na wyciągnięcie ręki.  Portal dodatkowo powinien zawierać min. 235 scen wirtualnych, gdzie uczniowie mogą odkrywać, wgłębiać się i badać otoczenie, jakby byli tam osobiści. Portal powinien umożliwiać:  - Imersja (całkowite zanurzenie w procesie uczenia), sprzyjająca zaangażowaniu  - Możliwość bieżącej analizy danych nt. zachowań/działań użytkowników  - Duża skalowalność działań dydaktycznych  - Możliwość stosowania w dowolnym miejscu i czasie  - Atrakcyjna, nowoczesna forma kształcenia  Portal musi być systematycznie wzbogacany o nowe treści przez wszystkich korzystających z niego użytkowników.  **Dostęp na 3 lata**. | 1 | Producent.......................  Nazwa ..............................  Symbol ............................. |
| Szkolenie dla nauczycieli | Szkolenie dla nauczycieli z obsługi okularów oraz oprogramowania.  Liczba nauczycieli: 20 | 1 |  |