



- UWAGI:
- Należy zachować istniejące zwody poziome na dachu. Analizy ryzyka zagrożenia odgromowego oraz ewentualna wymiana istniejących zwodów poziomych nie wchodzi w zakres niniejszego opracowania.
 - Należy odwarzyć istniejący układ przewodów odprowadzających.
 - Przewody odprowadzające i uziemiające należy prowadzić p/t w rurze ostonowej o grubości ścianek min. 5 mm.
 - Złącza kontrolne montować we wnęce z drzwiczkami 15x15 cm na wysokości 15 m od ziemi.
 - Jako zwody należy wykorzystać obróbki blacharskie, drabinki śniegowe itp., przy zachowaniu ciągłości połączeń oraz spełnieniu wymagań dla materiałów zawartych w PN-EN 62305.
 - Połączenia śrubowe należy zabezpieczyć przed korozją.
 - Jako uziemienie instalacji odgromowej wykorzystać istniejący uziom po wykonaniu pomiarów eksploatacyjnych. Wymagana wartość rezystancji uziemienia każdego uziomu <10 Ω.
 - W przypadku negatywnego wyniku pomiarów eksploatacyjnych oraz jako uziomy uzupełniające wykonać uziom typu A, tzn. zespół uziomów poziomych i pionowych dla każdego przewodu odprowadzającego. Wymagana wartość rezystancji uziemienia każdego uziomu < 10 Ω.
 - Przepustki wychodzące z budynku należy wyprowadzić ze spadkiem na zewnątrz.
 - Wyprowadzenia bednarki dla instalacji odgromowej i uziemienia robocznego chronić antykorozyjnie.
 - Całość należy prac wykonać zgodnie z wymogami zawartymi w PN-EN 62305.

- Istniejący zwód poziomy niski DFeZn Ø8 prowadzony na uchwytach i naprężany. Należy pozostawić istniejące zwody. Wymiana zwodów poziomych jest poza zakresem niniejszego opracowania.
- Projektowany przewód odprowadzający DFeZn Ø8 prowadzony pod hynkiem w rurze grubościenniej np. BE50. Złącze kontrolne ZK w projektowanej zamykanej wnęce na wys. 15m nad terenem.
- Bednarkę FeZn 25x4mm od istniejącego uziemienia wyprowadzić na ścianę i łączyć z przewodem odprowadzającym instalacji odgromowej.
- Łączenie przez skęcanie zabezpieczyć antykorozyjnie.
- Bednarkę FeZn 30x4mm wyprowadzić na ścianę i łączyć z szyną PE rozdzielnic RG poprzez główny zacisk uziemiający.

Jednostka projektowa

<