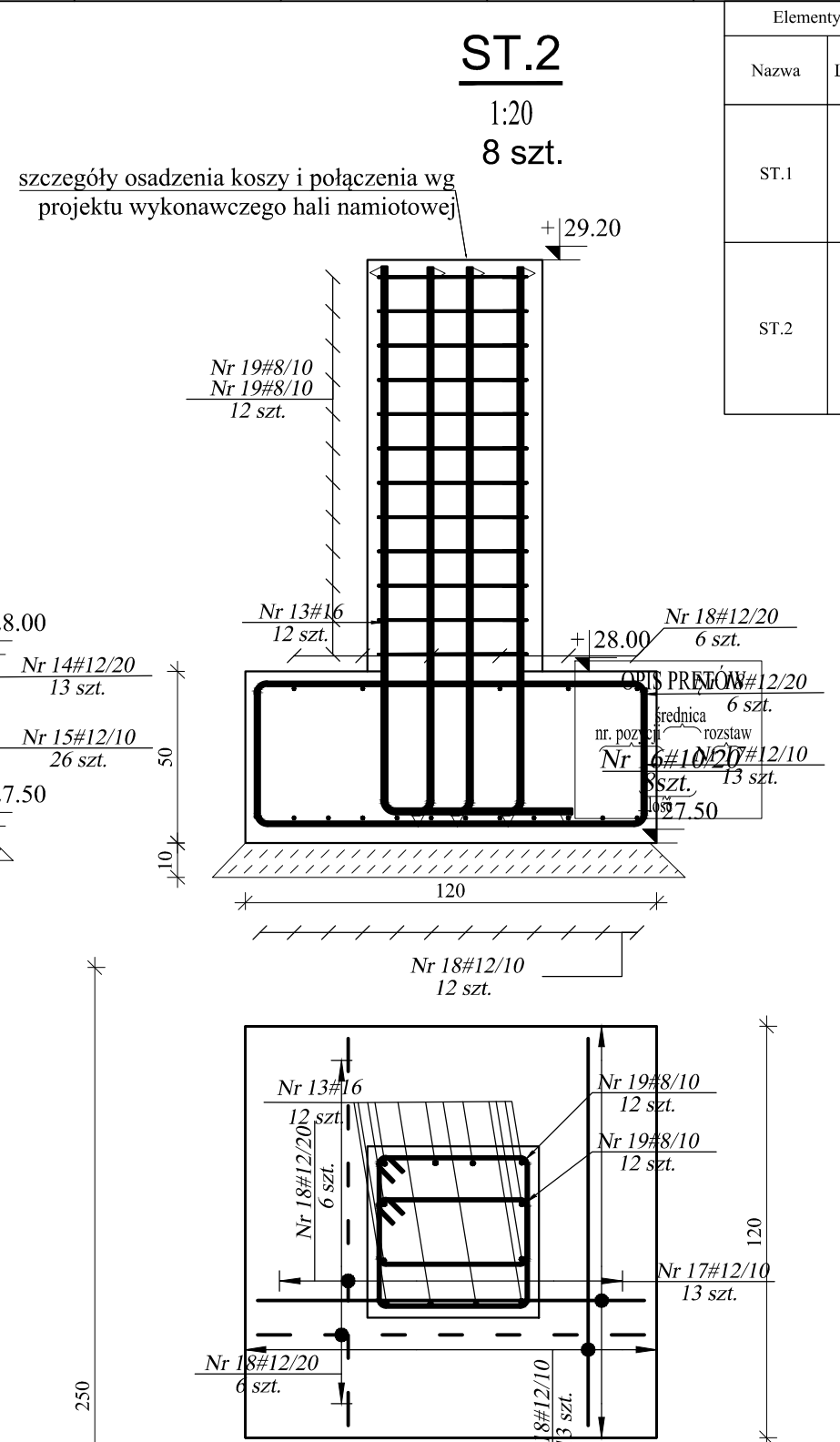
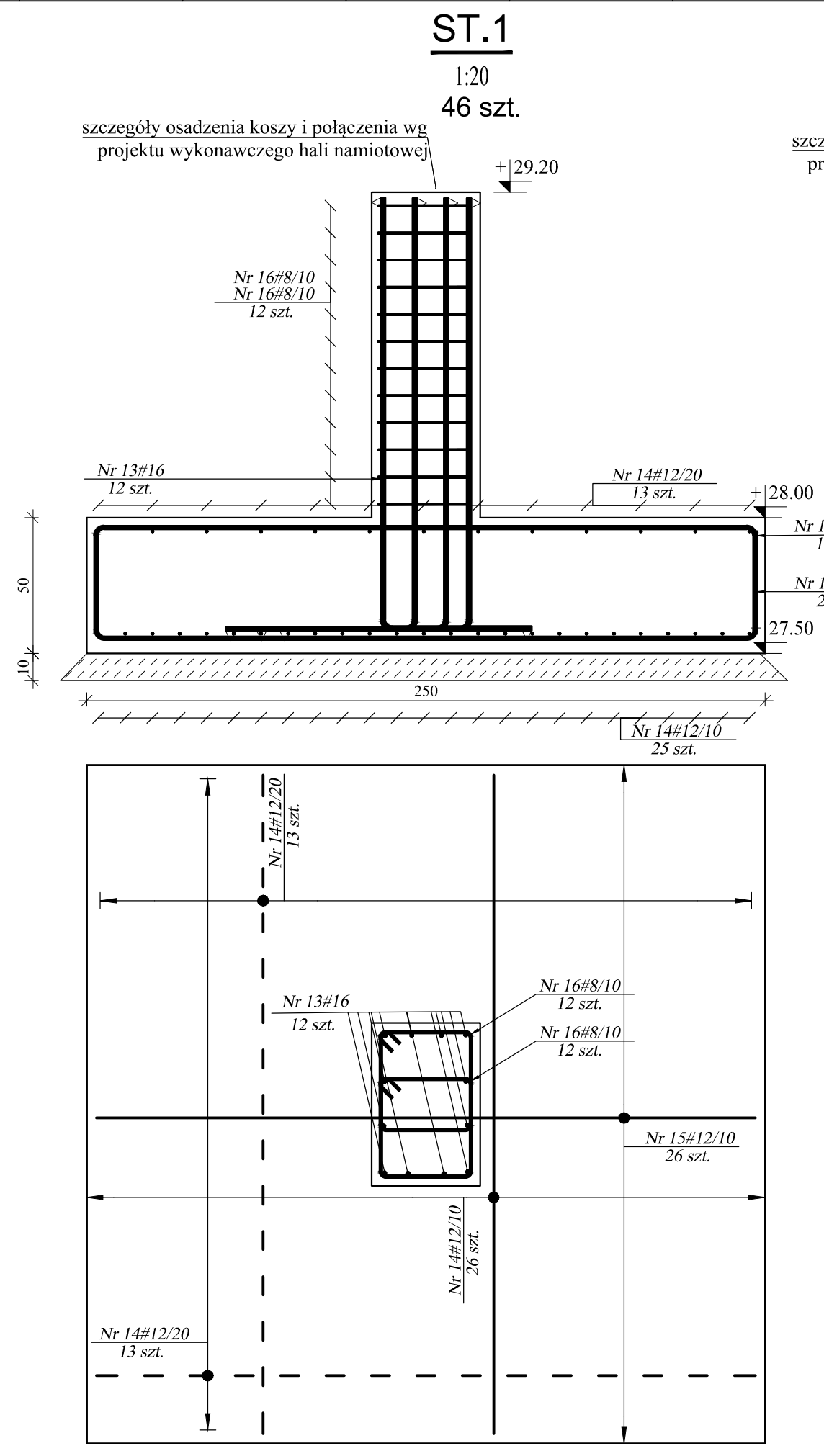


A3(297x420)



Elementy		Nr pręta	Średnica	Długość (m)	w elemencie		Schemat (mm)	Masa ogólna (t)
Nazwa	Liczba				w elemencie	ogółem		
ST.1	46	Nr 13	16	2,16	12	552		12,887
		Nr 14	12	3,24	52	2392		
		Nr 15	12	3,24	26	1196		
		Nr 16	8	1,56	24	1104		
ST.2	8	Nr 13	16	2,16	12	96		0,977
		Nr 17	12	1,94	13	104		
		Nr 18	12	1,94	25	200		
		Nr 19	8	1,66	12	96		
		Nr 19	8	1,66	12	96		

- UWAGI:**
- Lokalizacja stóp i ław wg rzutu fundamentów (rys.K\_00)
  - Każdorazowo w stopach osadzić wytyki.
  - Wszystkie elementy konstrukcyjne będące ze sobą powiązane (tj. ściany, słupy, belki, stropy itp.) należy rozpatrywać łącznie w celu zapewnienia odpowiednich połączeń.
  - Przed wykonaniem sprawdzić zgodność z aktualną architekturą

**md** Biuro Architektoniczne

jedn. projektowania

**MD-Polska Sp. z o.o.**  
ul. Kazimierska 1/13  
71-043 Szczecin

tel. (091) 81 82 664  
fax. (091) 81 82 664

inwestor / adres :

**OŚRODEK SPORTU i REKREACJI**  
ul. Szczecińska 35 Stargard 73-110

projekt / obiekt :

BUDOWA HALI NAMIOTOWEJ DLA DWÓCH BOISK TRENINGOWYCH DO GRY W PIŁKĘ NOŻNĄ O WYMIARACH 20x40m ORAZ PRZEBUDOWA POMIESZCZEŃ SOCJALNYCH NA SZATNIE W ISTNIEJACEJ HALI OSiR

adres inwestycji :

ul. Ceglana 1, 73-110 Stargard  
dz. nr 118, 120/2, 121, obr. 321401\_1.0005 Stargard

rysunek / temat / treść :

**ZBROJENIE STÓP FUND.**

projektant imię i nazwisko podpis :

mgr inż. Przemysław Palenica  
upr. nr ZAP/0071/POOK/04

opracował mgr inż. Krzysztof Hain

faza : branża : rys. nr :

PW KONSTRUKCJA K-00-01

skala : data:

1:20 01.2019

**PRAWA AUTORSKIE ZASTRZEŻONE**

Przedmiotowy projekt / utwór architektoniczny jest chroniony prawem autorskim zgodnie z art.1 i następnymi Ustawy o Prawie Autorskim i Prawach Pokrewnych z dn. 4 lutego 1994 roku ( DU nr 24 poz.83 z 23 lutego 1994 r. )

**ZAKŁADY PRĘTÓW**  
d - średnica pręta (mniejsza)

**WYMIARY PRĘTÓW PODANO DO KRAWĘDZI**

**BETON C30/37**  
OTULINA BOCZNA - 3,0cm  
OTULINA GÓRNA - 3,0cm  
OTULINA DOLNA - 5,0cm

**STAL A-III (B500SP) (#)**  
STAL