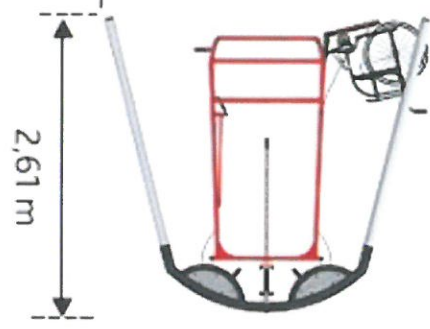
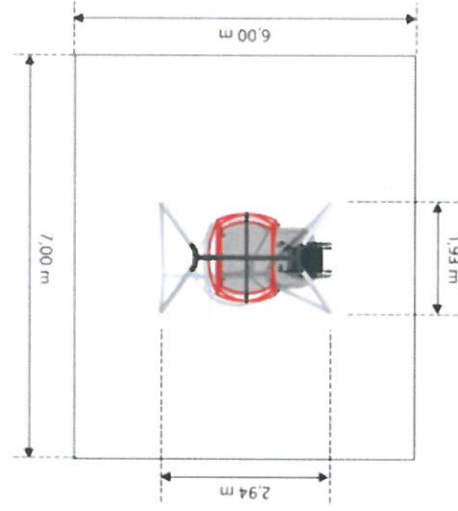
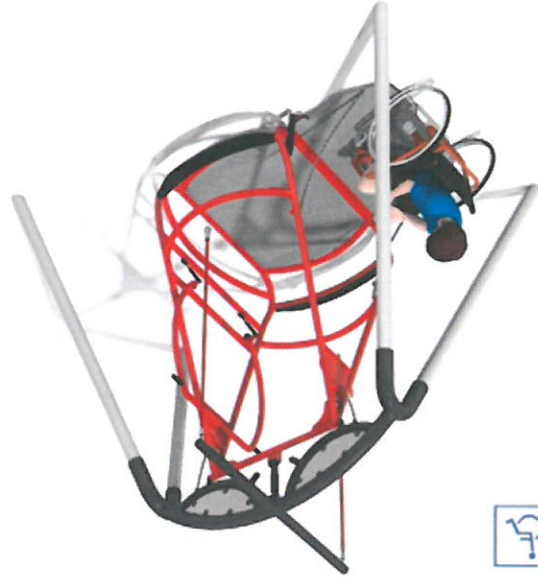
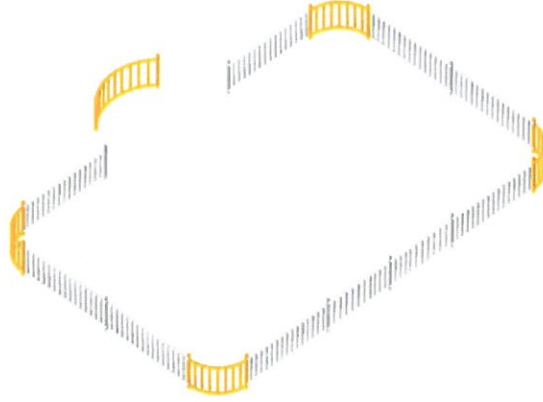


Huśtawka z gondolą dostosowana dla jednej osoby poruszającej się na wózku inwalidzkim. Użytkownik może samodzielnie wprowadzić huśtawkę w ruch lub ją zatrzymać używając do tego lin.



NR ZAŁĄCZNIKA NAZWA		
Z1	Elementy wyposażenia Placu Zabaw - Park Guttmana	Investor
	Gmina Toszek	Autor
		inż. arch. kraj. Wientzek Szymon

Ogrodzenie metalowe na plac zabaw dla huśtawki.



Urządzenie typu instrument muzyczny w formie bębna wydający różnej tonacji dźwięki. Aby wydobyć dźwięk powinno się uderzać otwartą dłoń albo palcami na górną część bębna szybko i rytmicznie, w ten sposób uzyskamy łagodny dźwięk dla ucha.



Metalowa tablica informacyjna w kolorze szarym.



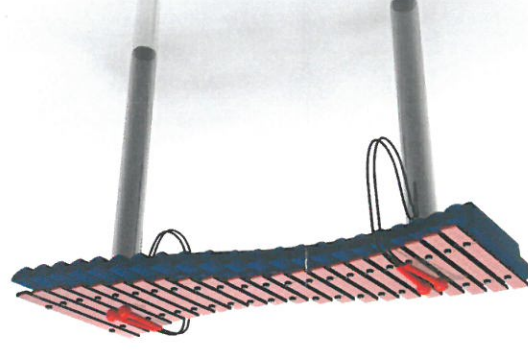
Huśtawka wahadłowa o stylizacji nawiązującej do kształtów ślimaka, 2-siedziskowa z dodatkowymi ławeczkami 1-osobową umieszczonymi na przeciwnych słupach huśtawki.



Urządzenie typu instrument muzyczny w formie sześciu tub wydających różnej tonacji dźwięki.

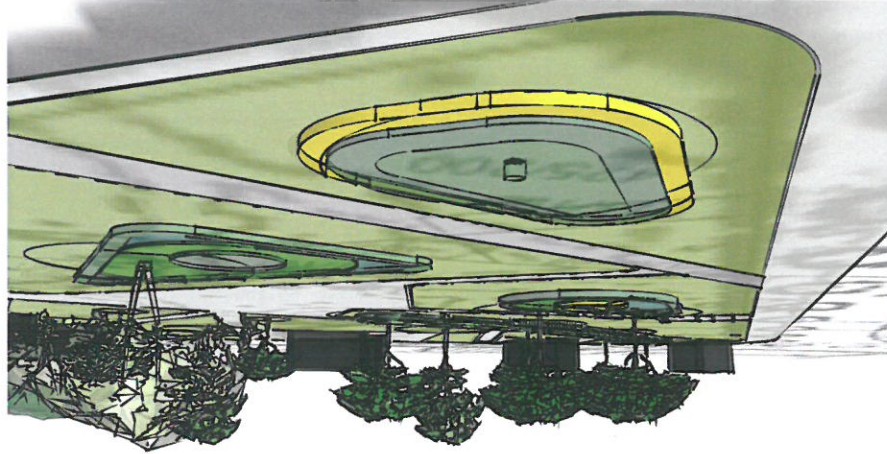
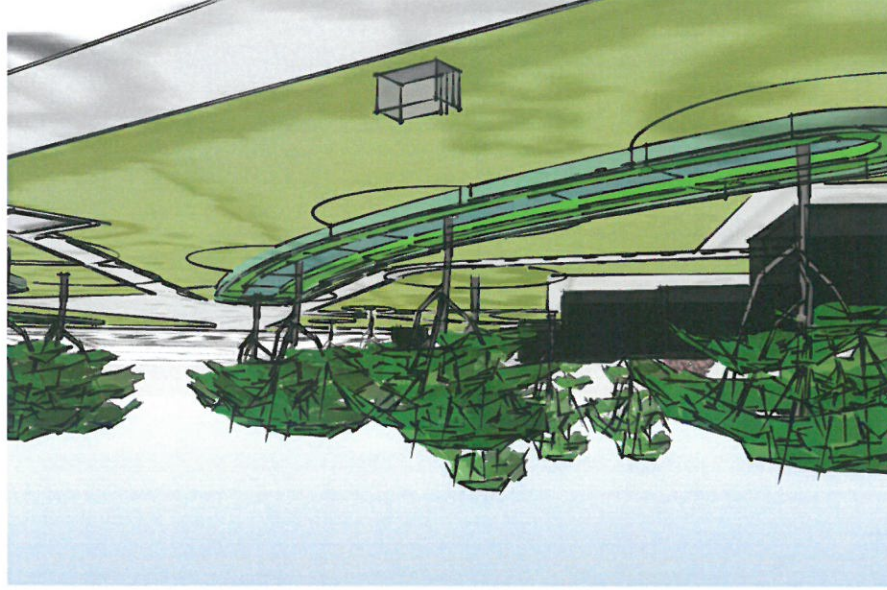


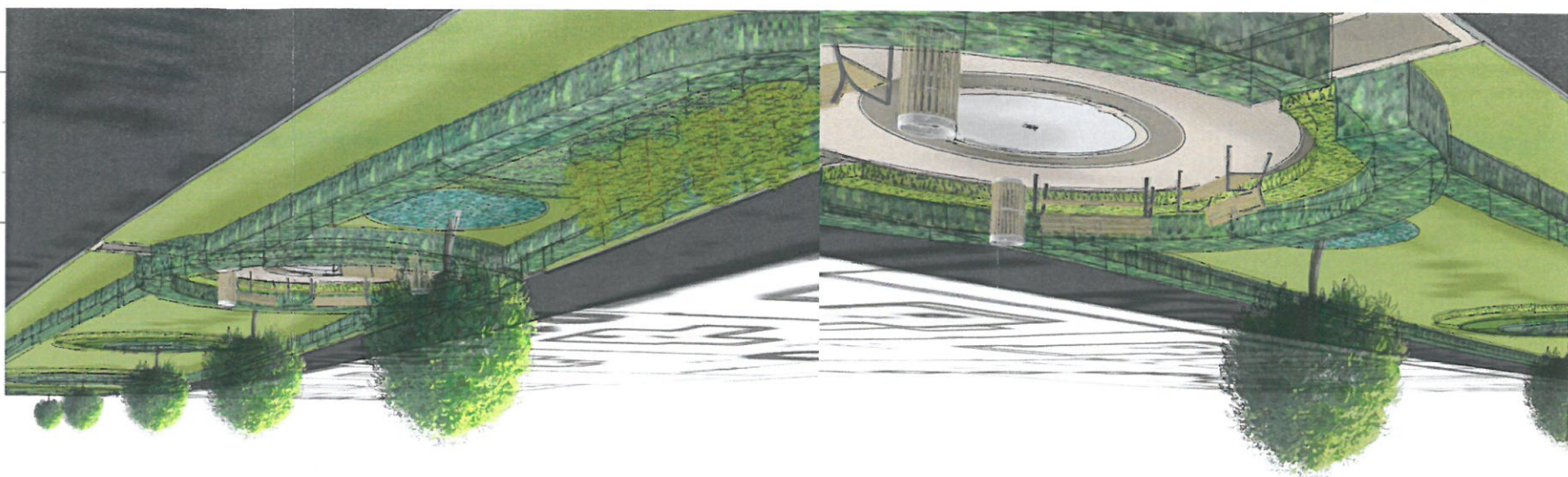
Urządzenie typu instrument muzyczny w formie cymbałów, wygiętych lekko w łuk. Do zestawu dołączone są cztery pałeczki na sznurku, które umożliwiają wydobyć dźwięku z instrumentu.



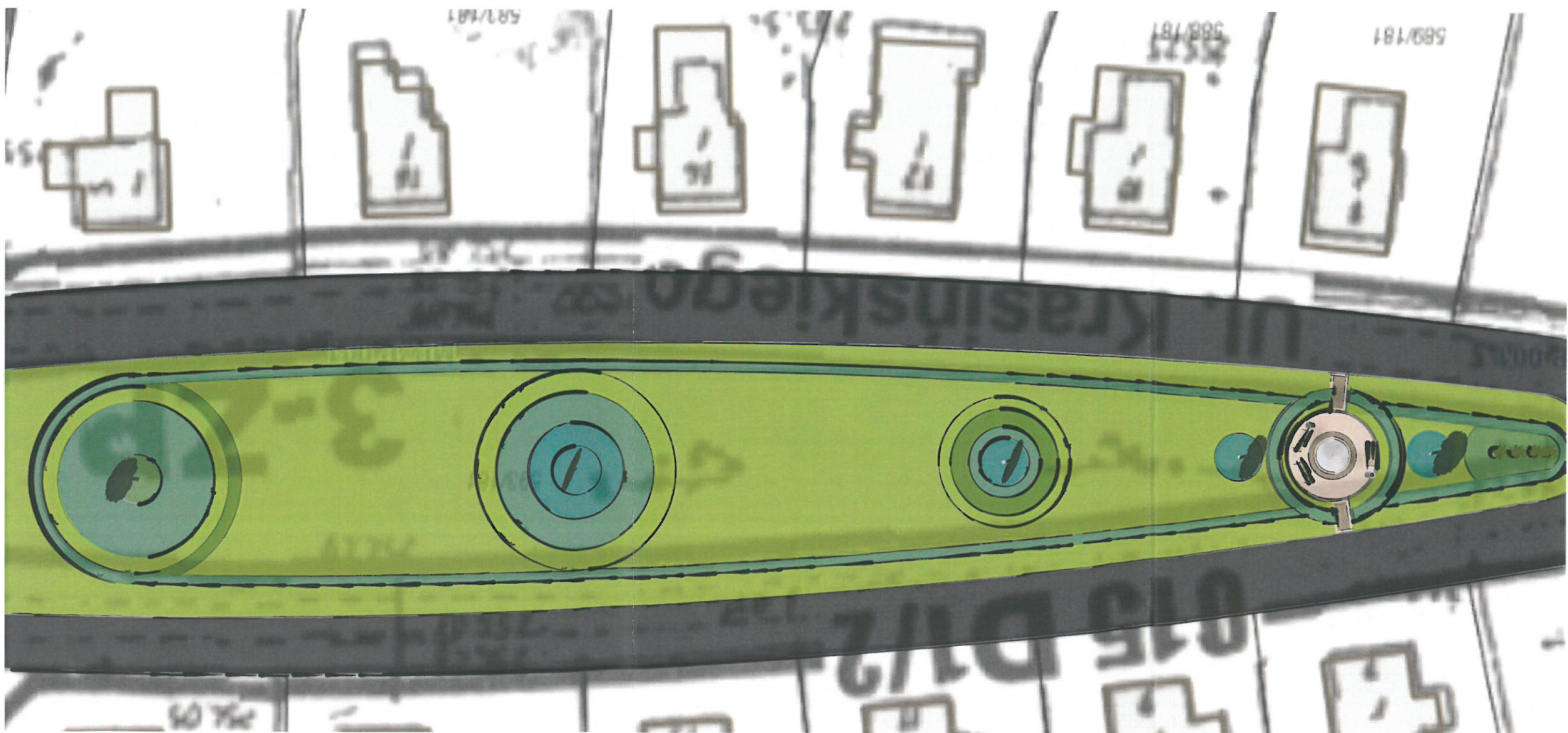


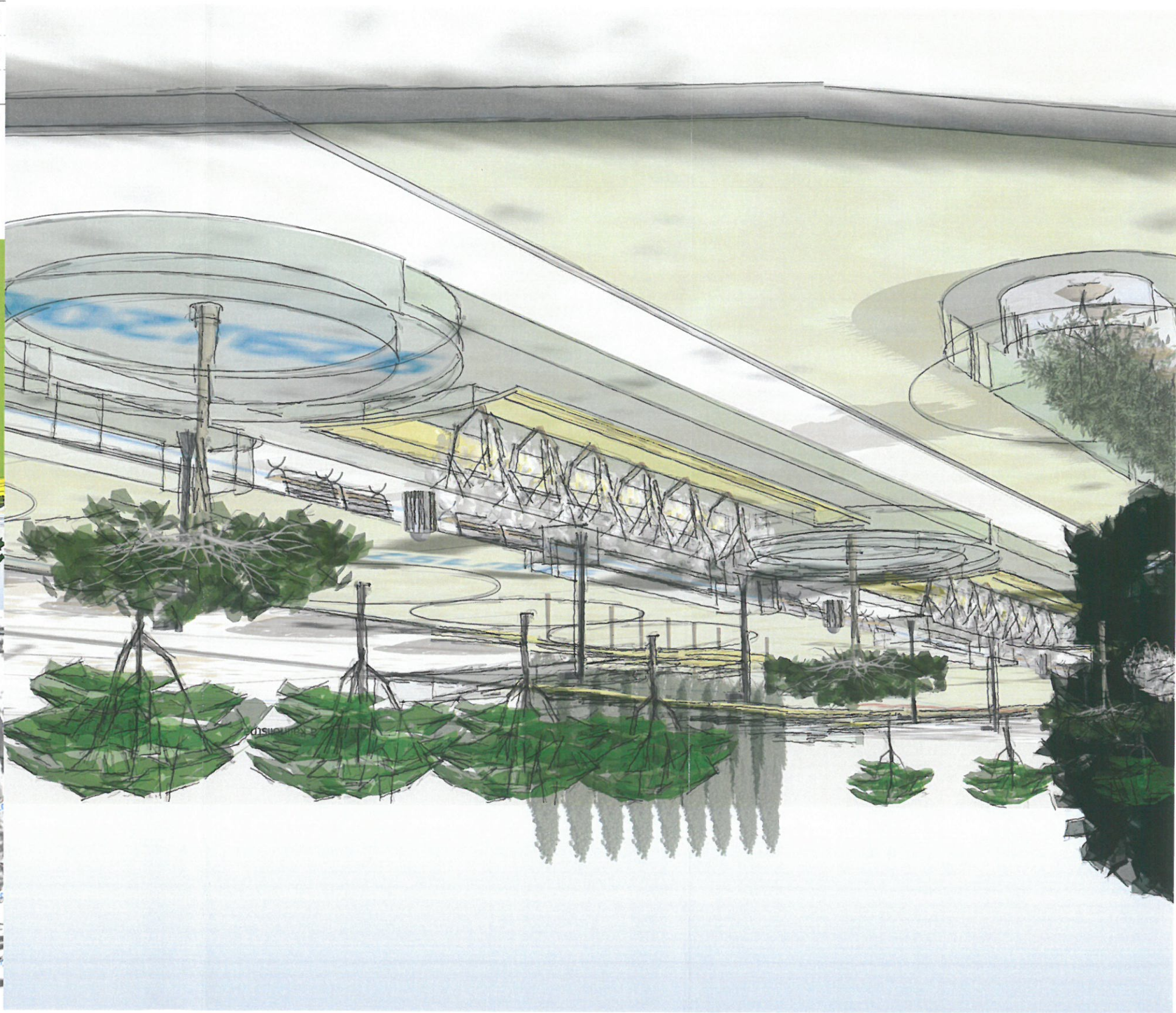
NR ZAŁĄCZNIKA NAZWA Z2 Skwer nr 1 - CENTRUM ul. Tarnogórska	Inwestor Gmina Toszek	Autor inż. arch. kraj. Wientzek Szymon
---	---------------------------------	--



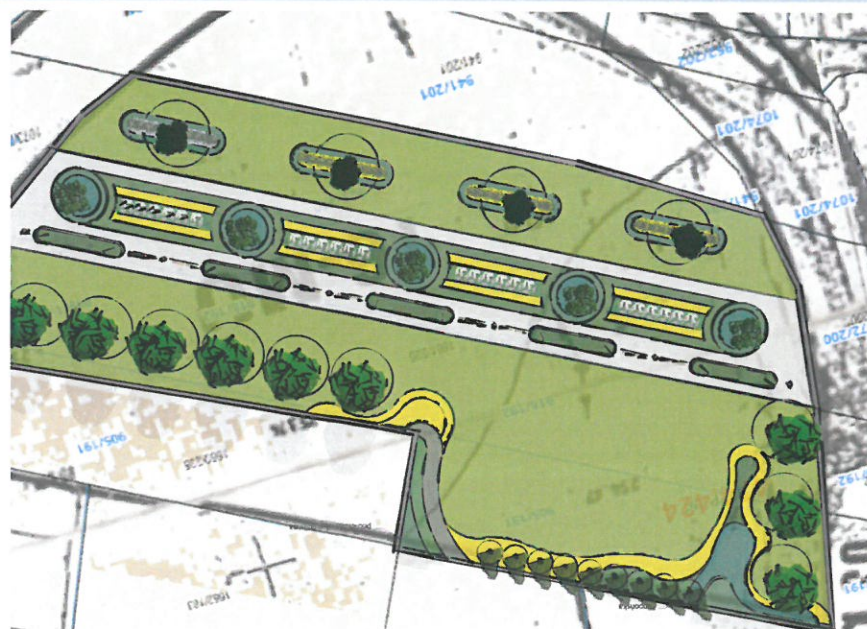
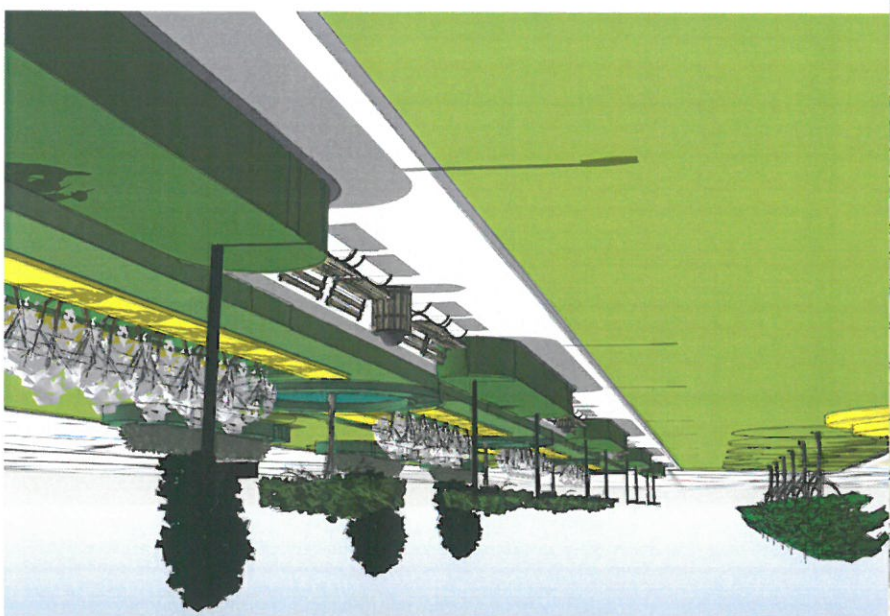


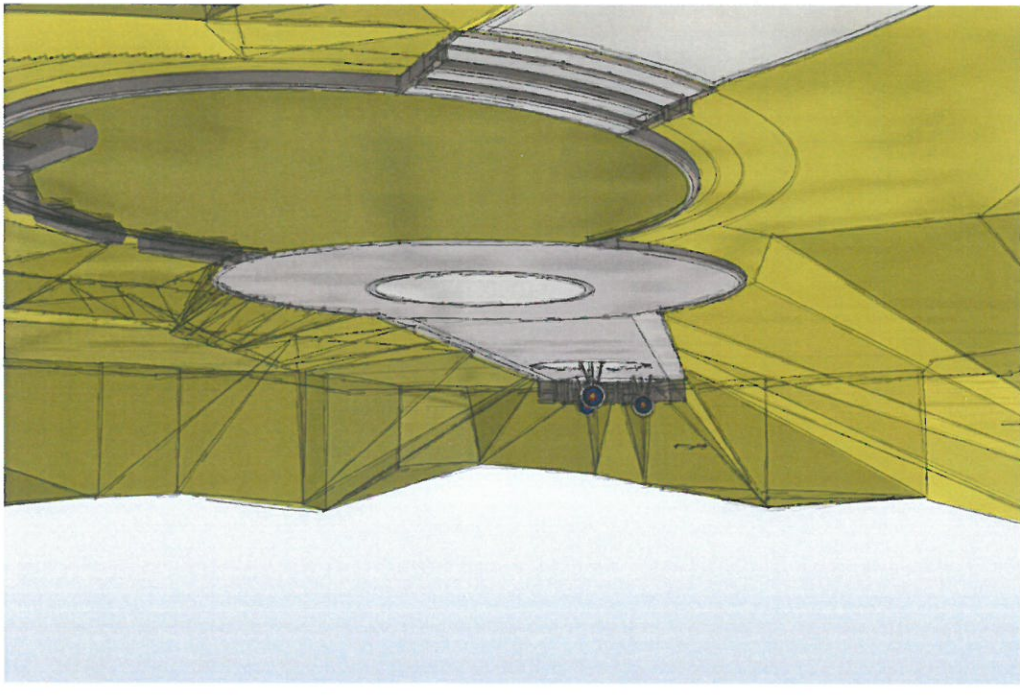
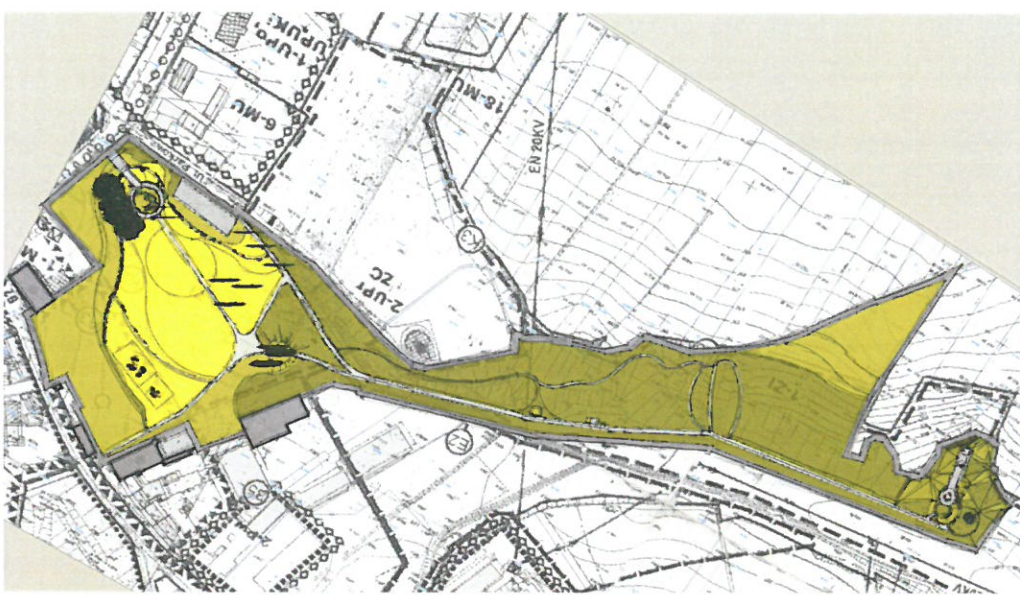
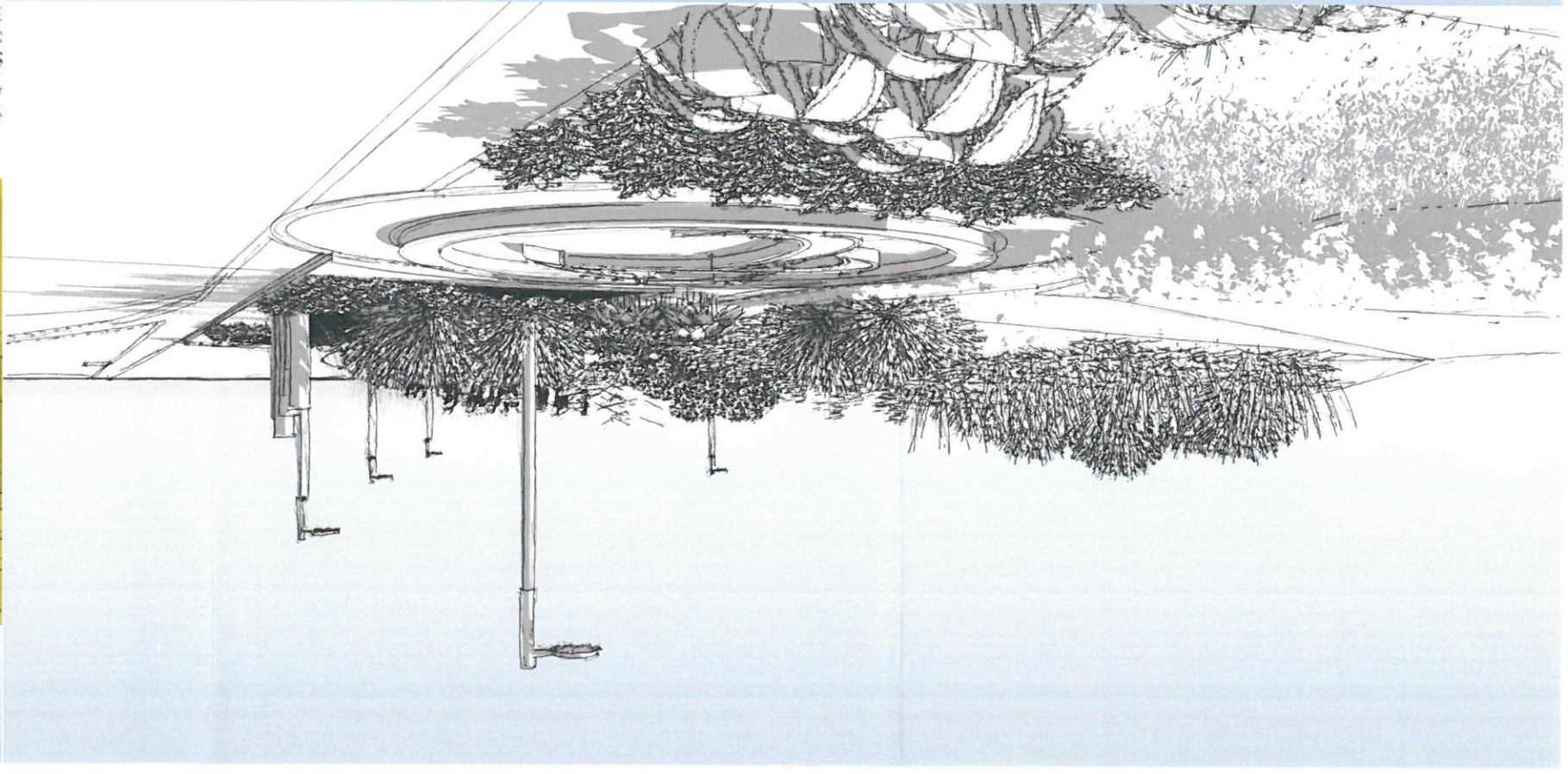
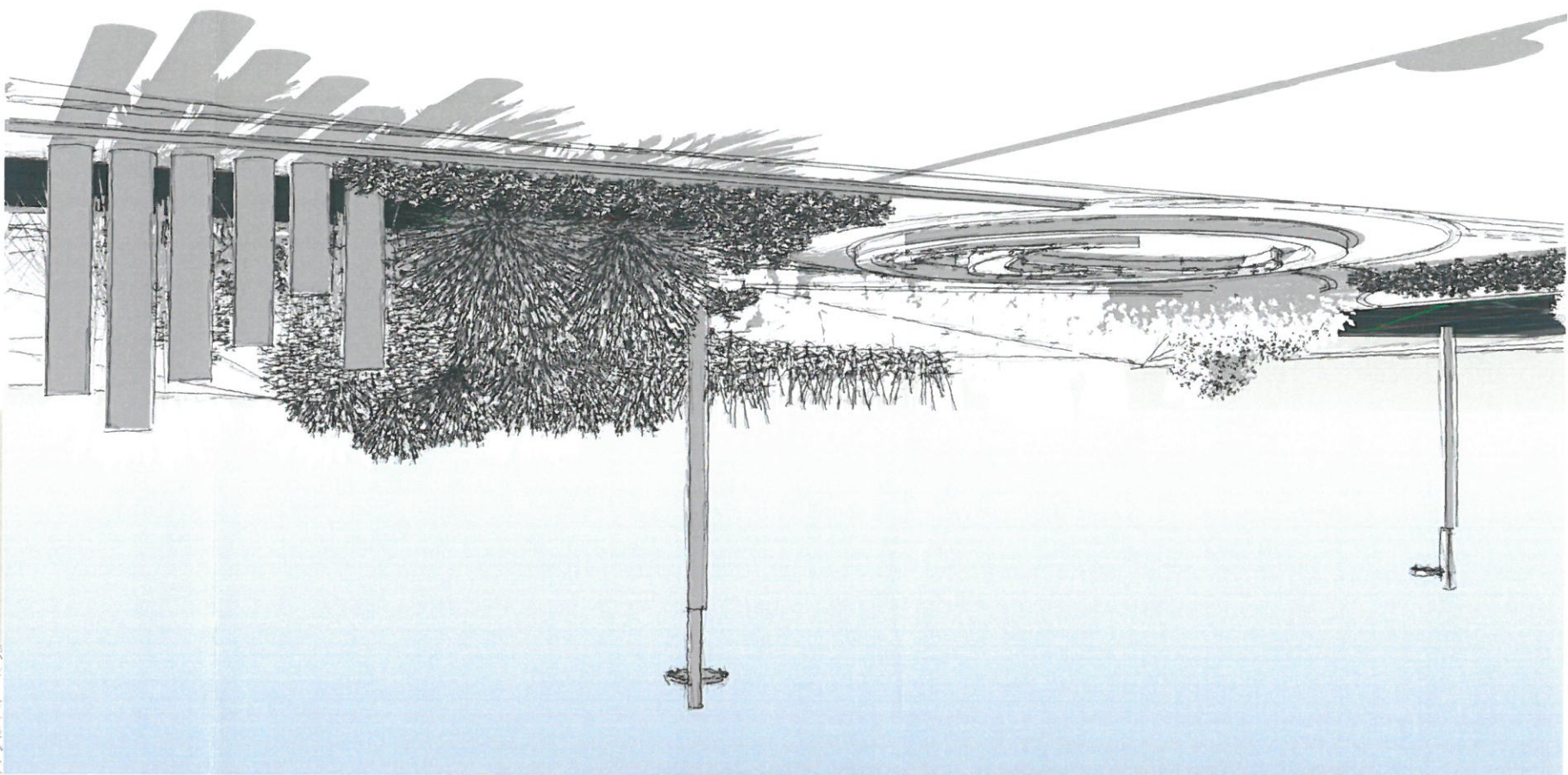
NR ZAKŁĄCZNIKA NAZWA	
Z3	Skwer nr 2 - Wnętrze ul. Krasieńskiego
Inwestor	Gmina Toszek
Autor	inż. arch. kraj. Wientzek Szymon





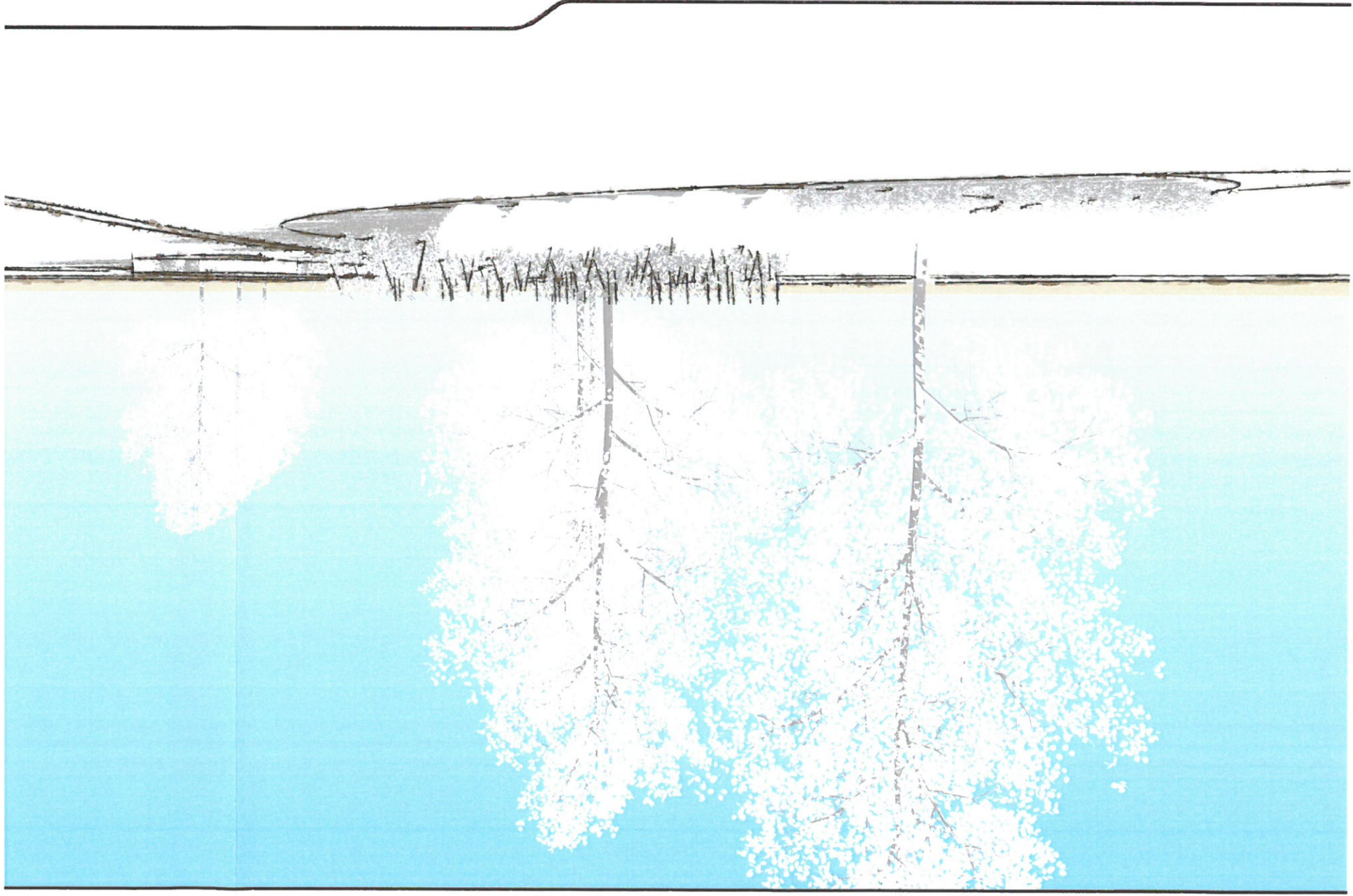
NR ZAKŁĄCZNIKA NAZWA	
Z4	Skwer nr 3 - ul. Morcinka
Inwestor	Gmina Toszek
Autor	inż. arch. kraj. Wientzek Szymon





Z5	Obiekt nr 4 - Park L. Guttmanna
Inwestor	Gmina Toszek
Autor	inż. arch. kraj. Wientzek Szymon

NR ZAŁĄCZNIKA NAZWA



NR ZAŁĄCZNIKA NAZWA	
Z6	Obiekt nr 5 - Park Podzamcze
Inwestor	Gmina Toszek
Autor	inż. arch. kraj. Wientzek Szymon