

Przedmiar robót

| Podstawa nakładu, opis pozycji, wyliczenie ilości robót | Ilość | Krot. | Jedn. |
|--|-------|-------|----------------|
| 1 Budowa oświetlenia ulicznego | | | |
| 1.1 KNR 201/702/2 (2) Mechaniczne kopanie rowów dla kabli koparkami podsiębiernymi, szerokość dna rowu do 0.4·m, kategoria gruntu III-IV, głębokość rowu do 0.8·m | 303 | | m |
| 1.2 KNNR 5/706/1 Nasypanie warstwy piasku na dnie rowu kablowego, szerokość do 0,4·m | 303 | | m |
| 1.3 KNNR 5/713/3 Układanie kabli w rurach ochronnych DVK ,SRS 75 mm kabel YAKXs 4x35mm UWAGA w gotowym wykopie 110 m ujęty w wycenie dla przebudowy linii nap. w kabel doziemny | 366 | | m |
| 1.4 KNNR 5/113/2 Rury ochronne, z PVC, ponad Fi 80·mm RURA SRS ,HDPE 110 | 34 | | m |
| 1.5 KNNR 5/113/2 Rury ochronne, z PVC, ponad Fi 80·mm RURA A110PS | 2 | | m |
| 1.6 KNR 508/608/7 Układanie bednarki, w rowach kablowych, przekrój bednarki do 120·mm ² Fe/Zn 25x4 | 130 | | m |
| 1.7 KNR 201/705/2 (3) Mechaniczne zasypywanie rowów dla kabli spycharkami, szerokość dna wykopu do 0.4·m, kategoria gruntu III-IV, głębokość rowu do 0.8·m | 283 | | m |
| 1.8 KNR 201/704/2 (2) Ręczne zasypywanie rowów do kabli, szerokość dna wykopu do 0.4·m, kategoria gruntu III, głębokość rowu do 0.6·m | 20 | | m |
| 1.9 KNR 201/708/6 (1) Wykopy mechaniczne dla słupów elektroenergetycznych, koparki przedsiębiorne, kategoria gruntu III, głębokość wykopu do 2.5·m, wraz z ręcznym zasypianiem, koparka 0.15·m ³ | 7 | | m ³ |
| 1.10 KNNR 5/1001/2 (1) Montaż i stawianie słupów oświetleniowych, słup do 300·kg, stalowy 6-10 m zgodny z rysunkiem PB | 10 | | szt |
| 1.11 KNNR 5/1004/1 Montaż opraw oświetlenia zewnętrznego, na słupie z wysięgnikiem 1,5 m 5 stopni UWAGA zastosować oprawy LED barwa ciepła | 10 | | szt |
| 1.12 KNNR 5/1003/3 (2) Montaż przewodów do opraw oświetleniowych, wciąganych w słupy, rury osłonowe i wysięgniki, wysokość latarni do 10·m, przewody kabelkowe YDY 3x2,5mm ² | 10 | | kpl |
| 1.13 KNNR 5/312/6 Gniazda bezpiecznikowe, tablicowe, do 25·A montaż w słupie | 10 | | szt |